G.B.A/NDS

完全攻略本

赤の救助隊　青の救助隊



游戲系統全方位介紹
16 位主角性格分析
口袋妖怪進化方法解析
全技能 / 物品 / 道具一覽
疑難問題 FQA
游戲小技巧

菜單中日文翻譯對照
通關后追加劇情公開
口袋妖怪捕捉地點一覽
全不思議之玉效果一覽
初始問答對性格的影響全揭秘

故事梗概

主人公突然變成了口袋妖怪!

有一天，身為主人公的你突然被誰叫醒了。這才發現面前站的竟然是一個口袋妖怪。在奇怪自己為什么會聽得懂它的語言时，更驚奇的發現自己也變成了口袋妖怪！于是，變成了口袋妖怪，并且會説口袋妖怪語言的你，带着不解的疑惑進入了這個世界。

本次故事的舞臺是“口袋妖怪不可思議迷宮”，而你也會隨着冒險漸漸弄清楚“自己為什么會變成口袋妖怪”……

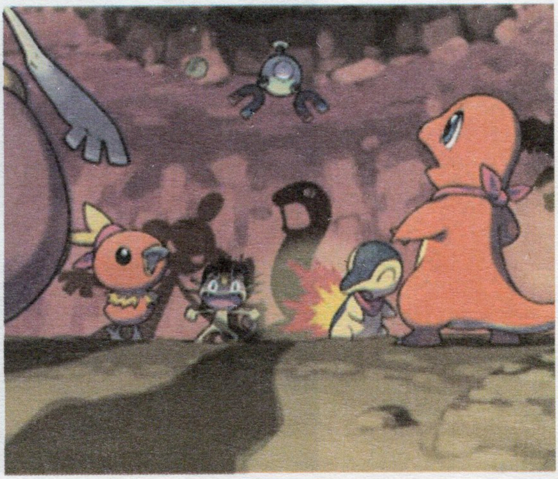


ポケモン不思議のダンジョン

目錄

系統篇	**05**
操作介紹	06
系統介紹	07
菜單中日文對照	20
攻略篇	**23**
爆機攻略	24
通關后劇情	52
資料篇	**57**
口袋妖怪捕捉地點	65
物品 / 道具 / 技能一覽	68
全不思議之玉效果	77

本攻略本內所刊載之游戲畫面及有關游戲版權均屬該游戲版權持有人所有，本刊版面設計、文章及文字內容資料均屬 GOOD DESIGN 攻略組所有，任何人未經本刊同意，以任何的方式、形態或媒體復制、轉載、翻印本刊內容。一經發現，本刊將向其追償本刊因受侵權而帶來的所有損失。



系統篇

赤の救助隊　青の救助隊



操作介紹

GBA 操作介紹：地圖 / 迷宮

按鍵	作用
十字鍵	控制怪獸移動
A	確定 / 普通攻擊、正面怪獸對話
B	取消、加快移動速度、菜單 / 菜單、直綫移動
A+B	原地踏步
START	休眠
SELECT	整理道具 / 地圖、整理道具、裝備技能
R	選擇多項道具 / 定位、斜向移動
L	選擇多項道具 / 無
L+A	迷宮中使用已裝備技能
L+B	顯示戰斗經歷
L+R	投擲裝備的時候攻擊

DS 觸摸操作

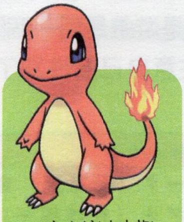
按鍵	城鎮中	迷宮中
方向鍵	光標的移動 控制口袋妖怪移動	光標的移動 控制口袋妖怪移動
A 鍵	指令的確定 和前方的口袋妖怪對話	指令的確定 和前方的口袋妖怪對話 攻擊前方的口袋妖怪
B 鍵	指令的撤消 按住 B 鍵加方向鍵，可以實現快跑 顯示菜單	指令的撤消 按住 B 鍵加方向鍵，可以實現快跑 顯示菜單
L 鍵	在存儲物品時，選擇多項道具	—
R 鍵	在存儲物品時，取消選擇多項道具	配合方向鍵，向 4 個斜向移動
X 鍵	顯示菜單	顯示菜單
Y 鍵	—	決定下步移動的方向（按住 Y 鍵后，用方向鍵選擇 8 個方向） 注：GBA 中，該鍵功能由 START 鍵代替
START	顯示解説（技能，道具等）	顯示解説（技能，道具等）
SELECT	整理道具欄	顯示地圖 整理道具欄 登陸精靈的技能
L 鍵 +A 鍵	—	直接使用登陸過的技能
L 鍵 +B 鍵	—	顯示過去的信息（如傷害，撿到何種物品等）
L 鍵 +R 鍵	—	扔出登陸的石頭
A 鍵 +B 鍵	—	原地待機（等待一回合）

系統介紹

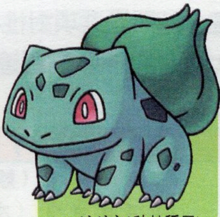
你要做哪只口袋妖怪呢？

在游戲開始時需要你通過回答問題的方式進行選擇。在進行了幾個問題之后，便會決定你會是哪只妖怪。(詳情請參考[初始問題對性格的影響全揭秘])。那么，快去開始你變成口袋妖怪后的游戲吧！(這種方式在很多游戲中都屢見不鮮，不過通過回答問題來選擇個性特异的口袋妖怪，也是一件很有趣的事情，不妨留意下這些問題的意思吧！)

紅・藍救助隊的主角寵物——主人公隊長將達到 16 個。


ヒトカゲ(小火龍)


ゼニガメ(杰尼龜)

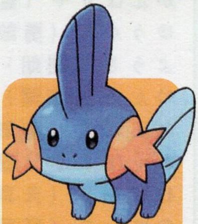

フシギダネ(秒蛙種子)


ヒノアラシ(火球鼠)

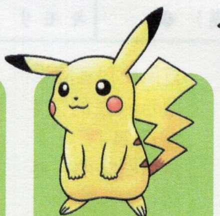

ワニノコ(小鋸鰐)


チコリータ(菊草葉)


アチャモ(小火鷄)


ミズゴロウ(小水怪)

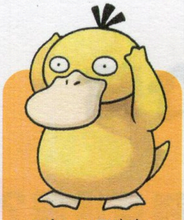

キモリ(草蜥蜴)


ピカチュウ(皮卡丘)


エネコ(可愛貓)


イーブイ(伊布)


カラカラ(卡拉卡拉)


コダック(可達鴨)


ニャース(喵喵)


ワンリキー(腕力)

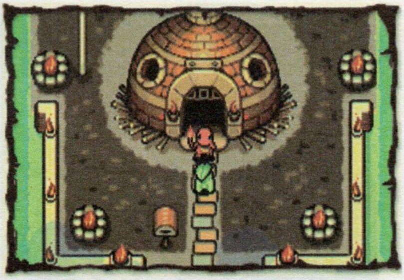
初始主角選擇

本作中，玩家對開始問題的回答決定主角是何種PM。而實際上是由性格（せいかく）和性別（おとこ男孩，おんな女孩）決定。 游戲内，一共有13種性格，而玩家對每個問題的回答都會對這些性格值產生影響，而最終分數最高的性格就是決定玩家是何種PM的關鍵，如果分數一樣，則隨機決定。（下面會詳細介紹問題選項對性格的影響。）性别就是游戲最后一個問題，本作中存在男女獨有的PM，要選這些的玩家就不要在意自己的性别了。

性格	男孩（おとこ）	女孩（おんな）
すなお（坦率）	フシギダネ（妙娃種子）	チコリータ（菊草葉）●
おだやか（沉着）	ミズゴロウ（水怪）	フシギダネ（妙娃種子）
がんばりや（實干）	ヒトカゲ（小火龍）	ピカチュウ（皮卡丘）
ゆうかん（勇敢）	ワンリキ（腕力）◆	ヒトカゲ（小火龍）
ようき（開朗）	ゼニガメ（杰尼龜）	ワニノコ（小鋸鱷）
のんき（悠閑）	コダック（可達鴨）	ゼニガメ（杰尼龜）
わんぱく（淘氣）	ピカチュウ（皮卡丘）	カラカラ（卡拉卡拉）
おくびょう（膽小）	ヒノアラシ（火球鼠）◆	ミズゴロウ（水怪）
むじゃき（天真）	ワニノコ（小鋸鱷）	イーブイ（伊布）●
なまいき（狂妄）	キモリ（草蜥蜴）	アチャモ（小火鷄）
せっかち（急噪）	アチャモ（小火鷄）	エネコ（向尾貓）●
さみしがりや（孤獨）	カラカラ（卡拉卡拉）	コダック（可達鴨）
きまぐれ（浮躁）	ニャース（喵貓）◆	キモリ（草蜥蜴）

和你成爲搭檔的妖怪是？

而主人公的居住場所就是造型可愛的救助中心了！（右圖）這是當主角選擇為小火龍時候的圓頂屋，在入口附近設立有接收救助委托信件的信箱——同時這里也是新隊員加入你時的見面地點哦！而且，這個建築也會根據你選擇的主角寵物的不同而發生變化。



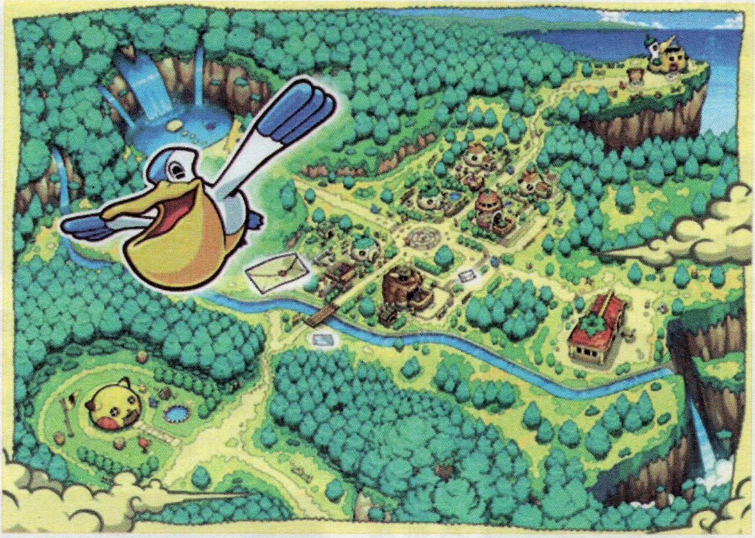


已經有了隊長，募集隊員讓自己的隊伍日益強大起來自然是隊長不可推卸的任務！在游戲當中，有時候寵物會自己來找你成為你的搭檔，此外最重要的獲得寵物同伴的方式就是：在迷宮中打倒它！（是不是這就是傳說的不打不成交……）被打倒的寵物會有一定幾率加入你的隊伍，不過還有一點特殊的要求哦——就是需要你有他們的居住地點才能成功加入。讓我們的冒險隊員一起出發去救助落難的人！





冒險的準備



這是口袋妖怪廣場的全景圖，我們來一個個看看都有什么設施吧！

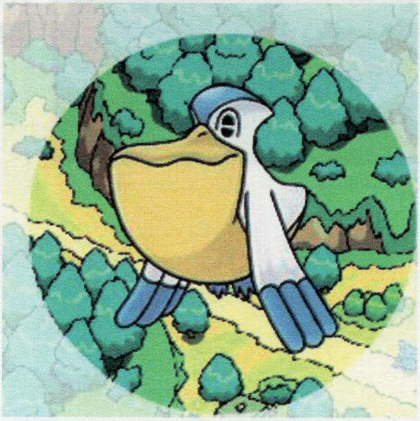
地震鯰魚的池塘

在這個池塘里面住着博學的地震鯰魚爺爺，有什么不懂的問題就去請教它吧！

大嘴鷗郵遞員

它會把委托的信件和口袋妖怪的新聞及時準確的送到救助基地的郵筒中。





救助基地

這里就是口袋妖怪的家。在這里提供游戲記錄的存儲，也是冒險的出發點。



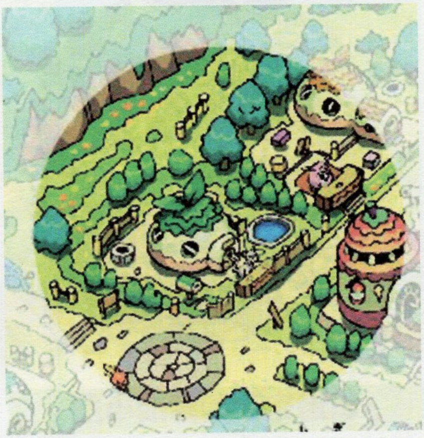
變色龍兄弟的商店

在這里可以購買到不同的道具。左邊的變色龍哥哥出售藥草、果實或者種子，右邊的變色龍弟弟則賣不可思議的飯團和技巧機器之類的東西。



猫老大的銀行

由于一旦在迷宮中冒險時失敗，身上的金錢就會統統丟失，為了以防萬一，還是把錢存在銀行吧！當然，根據經驗，儲蓄金達到一定數量時，是應該會得到一些道具作為獎勵的。



袋龍的倉庫

和金錢一樣，一旦在迷宮中冒險失敗，那么身上的道具也會統統消失不見。所以把珍貴的道具存在這里是非常保險的。當我們需要使用這些道具時，再來這里取就可以了。



胖可丁的朋友圈

為了增加伙伴的數量，就必須提供給它們“朋友區域”。而在這里是可以購買到“朋友區域”的，不斷充實伙伴吧!



大嘴鷗的聯絡所

在這里可以和其他玩家通信，來委托他們救助（請求復活）。聯絡所前的告示牌有重要的救助信息，請務必閱讀!



毒液布丁的合成小屋

在這里可以學習、忘記技能和重新掌握已經忘記的技能。此外，還可以將不同的技能連接，組成強勁的連續技! 這可是能在一回合內給與敵人重創的可怕攻擊哦!



相撲熊的訓練場

在這里有各種各樣的房間可以提供試練，來鍛煉自身的實力。房間中有各種不同的怪物，可以讓我們熟悉游戲的基本系統。



道具説明

道具在冒險中是必不可少的，既可以在迷宮中揀到，也可以在“變色龍商店”處購買，此外，也會是冒險成功、順利救助同伴后得到的獎勵。下面先介紹部分道具：

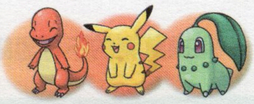
爆炸種子	食用后會當場爆炸，可以給敵人造成嚴重傷害
復活種子	帶着它后就可以自動復活一次
小回復果	食用后能少量回復HP
哞哞果	食用后能從异常狀態中恢復
蘋果	食用后使滿腹度上升少許
大蘋果	食用后完全回復滿腹度

很多道具的功用對于我們來說都不陌生，可想而知西林系列善用道具這個傳統在本作以前會繼承發揚。此外，哞哞果的名字是就是口袋原作的解毒果，這里的效果發生變化，隨着對游戲的進一步了解，我們見到更多在原作中我們熟悉的道具（更多道具作用介紹請參考資料一覽）。

救助隊

登場的口袋妖怪達到了380種以上！參加冒險的并不是只有主角和伙伴，還有很多口袋妖怪也會加入我們冒險的隊伍！能夠一起參加冒險的口袋妖怪多達380種以上！

如何讓伙伴加入？



為了增加一起冒險伙伴的數量，就必須要提供給他們居住的場所。這個場所名叫“朋友區域”。這個可以在“胖可丁的朋友圈”處購買。



如果像讓鋼甲蟲（可可多拉）成為伙伴的話，首先必須要擁有朋友區域，另外還要帶它來到它居住的區域——陡峭的山，這樣才能救助成功。

原來口袋妖怪是受到了自然災害的影響才失去了常性，所以作為主人公的你，在接受了種種委托下，目的就是潛入不可思議的迷宮，拯救這些處于困境的口袋妖怪們。



從救助基地的信箱中收取委托信



來到大嘴鷗聯絡所前的告示牌處也能看到種種委托信息



隨着冒險的繼續，會有各種各樣的口袋妖怪加入隊伍。

迷宮的冒險須知

不可思議的迷宮是?

不可思議的迷宮是一個會隨機變化地形的場所，不僅如此，里面的道具、機關等等也都是隨機出現的。每次進入挑戰后都將會面臨不同的情況。的確稱得上是“不可思議的迷宮”啊!



——變換莫測的不可思議的迷宮!

救助隊長的你應該知道的	
ペリッパ	聯絡所外的揭示板
いらいぬし	委托人
もくてき	委托內容
ばしょ	地點
むずかしさ	事件難度
おれい	報酬
ふしぎなメール	神秘的信件
事件難度按照 ABCDE 順序依次降低	

在迷宮中需要知道的	
白色點	主角所在位置
黃色點	同伴所在位置
紅色點	敵人所在位置
藍色點	道具所在位置
藍色的小點	特殊地板，站在上面可以使在戰斗中下降的能力恢復
藍色的空心方點	本層樓梯所在位置

回合制的戰鬥!

和西林系列類似，無論是我方還是敵方，都是按照回合制來行動的，即我方行動一次，對方跟着行動一次。因此后發制人才是在這個迷宮中生存的基本原則。如下例:

自己主動接近敵人時



——相差1格時去主動靠近，那么代價就是接下來要先被敵人攻擊從而受到傷害!

待機等待敵人接近時



——利用攻擊揮空等方式待機，等待敵人接近，這樣就可以先攻擊敵人了!

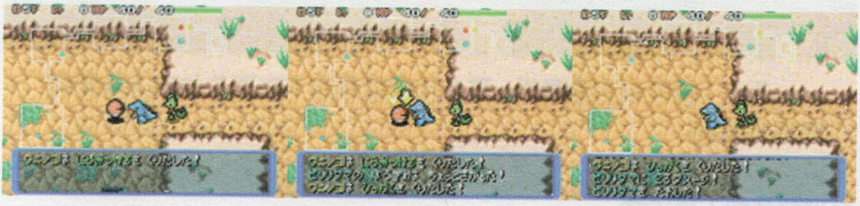
利用技能連接使攻擊能力上升!

和正統口袋妖怪作品相同，一個口袋妖怪只能擁有4個技能，這些技能也有不同的效果，比如只對近身的敵人有效，或者是能打擊一片敵人。此外它們還有不同的屬性和追加效果，這對于口袋玩家來說并不陌生!



——小火龍對着草系的蛋蛋使用技能“火花”！效果非常好!

在一般情况下，1回合只能使用一個技能，但是經過了技能連接后連續技，就可以在1回合中使出了！如下例：
小鋸鱷的“瞪眼”+“抓撓”的連續技



——先使用“瞪眼”降低對方防御力，再迅速使用“抓撓”，一次性將對手解决。

如何將技能連接起來？



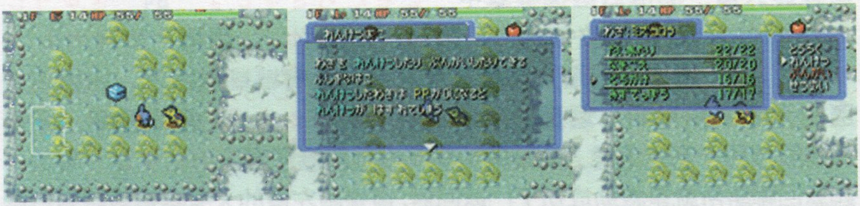
方法一：毒液布丁的合成小屋

在口袋妖怪廣場的“毒液布丁的合成小屋”處花費150塊錢，就可以進行技能連接。不僅如此，還可以將技能分解，或者是忘記新技能，回想起舊技能。技能連結屋的選項：とうろく（裝備）/かいじょ(解除裝備)、れんけつ（連結）、ぶんかい（解除全部連結）、わすれる（遺忘技能）、せつめい（技能說明）

方法二：連接盒



道具“連接盒”也可以將技能連接在一起，但因為只能使用一次，所以一定要謹慎!



——在迷宮中發現連接盒了，嘗試一下技能連接吧！

通信功能

有效的利用通信功能！

兩盤 DS 卡帶：DS 無綫通信功能
兩盤 GBA 卡帶：有綫通信
DS+GBA：雙版本聯動
注釋：雙版本聯動比較特殊，可以不需要通信就直接能進入 GBA 版進行救助。



救助處于困境的朋友！



不思議的迷宮是個充滿變化的世界，一旦倒在迷宮內將面臨巨大的損失道具全丟、金錢歸 0。有沒有解救方法呢？有！那就是通過強大的通信系統向其他人求救！救了那么多人，也該有人來救我了！

通信步驟：
①求救人員：倒地后請在選擇菜單中“ともだちきゅじょ”中的“たすけてもらう”，然后選擇發送求救信件“たすけてメール”，等待；

②救援人員：開機后選擇菜單中“ともだちきゅじょ”的“きゅうじょにいく”，選擇接收信件“たすけてメール”，選擇“ワイヤレスつうしん”，選擇讀檔進入游戲進度。前往大嘴鴯鶓聯絡所，和郵桌左邊的大嘴鴯鶓對話，選擇“きゅうじょにむかう”，開始冒險，經過長途跋涉終于到達落難人的落難地點時跟他對話選擇“おたすに”帶他一起返回聯絡所就是救助成功了！返回后，還是跟左邊的大嘴鴯鶓對話選擇發送平安信件“ふっかつメール”，就可以送落難的精靈回去了！

③求救人員：救助成功后，選擇菜單中“ともだちきゅじょ”的“たすけてもらう”，選擇接收平安信件“ふっかつメールをうける”。接下來只要在“ワイヤレスつうしん”選擇接收“ふっかつメール”就成功獲救，繼續迷宮冒險！

注意：在通信完成后，救援方可以獲得一封來自求救方的感謝信，而且同樣可以獲得排位點。

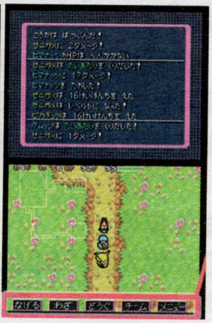
密碼救助！



除了通信救助外，利用密碼也可以實現救助的效果。方法也很簡單，當不幸在迷宮中倒下時，只要通過菜單中ふしぎなメール神秘信件的發送就可以了。會得到一組“救助密碼”。之后朋友正確的輸入密碼，并順利的來到目的地，就可以順利的完成救助！無論任何一種救助方式，只要成功后都會得到不同的獎勵道具。

DS獨有特色





主人公、伙伴以及迷宮的信息都會在畫面上顯示，瀏覽起來相當方便。

只用觸摸屏也可以進行游戲哦！不需要任何按鍵，利用觸摸筆點擊屏幕一樣可以完成各種操作。

游戲存檔方式



救助中心的上方的床就是存檔地點了，每次接近床的時候會自動詢問你是否休息？如果選擇“是”的話就會自動存檔。而當主角在迷宮中進行冒險的時候，可以選擇中斷的方式來存檔：メニュー> そのた >ゲームのちゅうだん，不過要注意的是如果選擇了中斷存檔，那么下次開始游戲的時候會從你中斷的地方開始，但一旦在迷宮中被擊倒就要回到救助中心開始。

迷宮地形



不同地形中寵物能發揮的作用不同，比如鋸鱷可以在水地上行走，而火球鼠在這種地方就不太容易動了。

關于滿腹度

滿腹度是不思議的迷宮的特色數值，在本作中也不例外。簡單的說，就是寵物的饑餓程度，滿腹度越低越餓。剛開始時滿腹度最大值為 100，在迷宮中隨回合數增加逐漸下降，滿腹度不為 0 時每若干回合可回復 HP1，下降為0后每回合減少 HP。可以通過食用蘋果、普通果實等來增加滿腹度。



菜單中日文對照

截圖	解釋
	はじめから：開始新的游戲 かつやくのあと：特別記錄(在游戲中觸發后記錄下來)
	つづきから：游戲繼續 きろくをけす：清除存檔 かつやくのあと：特別記錄 ともだちきょうじょ：朋友救助 どうぐこうかん：道具交換 ふしぎなメール：不可思議的郵件
	在村里（右上方所示為所在場所） どうぐ：道具 チーム：隊伍 いらいリスト：任務列表 そのた：其他 ゴールドランク：救助隊的級別 おかね：金幣（在迷宮内可以撿到）
	圖三中的どうぐ選項（按SELECT 可以整理道具） つかう：使用 すてる：扔掉 せつめい：説明
	圖三中的チーム選項 わたす：裝備 もどす：解除 つよさをみる：查看精靈狀態 わざメニュー：精靈技能菜單 かしこさをみる：查看聰明度



圖三中的いらいリスト選項

ほりゅう：中斷
じっこう：繼續
けす：放弃
せつめい：說明



在迷宮里（右上為迷宮名稱）

わざ：精靈技能
どうぐ：道具背包
チーム：隊伍
そのた：其他
あしもと：腳下(快速移動到地上物品時候才有用)



在迷宮里（下方菜單）

左邊為精靈的體力（現在HP/最大HP）
おなか：滿腹度（現在/最大）吃物品可以補給
おかね：金幣
てんき：天氣情況
プレイ：游戲時間



迷宮里的わざ選項

くりだす：使用技能
とうろく：登陸(登陸后用L鍵+A鍵組合直接使用)
せつめい：技能的說明



迷宮里的どうぐ選項（按SELECT可以整理道具）

つかう：使用
わたす：裝備
こうかん：交換
おく：將物品放置在地上
とうろく：登陸（登陸后可投擲）
そべる：吃掉物品
なげる：投擲
せつめい：說明



快速移動到物品上的あしもと選項

ひろう：拾起
こうかん：交換
つかう：使用
なげる：投擲
せつめい：說明

ゲームオプション

ダンジョン：基本設定
あるき：顯示速度：（慢、快）
とおくのなかま：遠處的同伴（就這樣、跟上來）
ダメージふりむき：傷害顯示（無、有）
マスめひょうじ：地面方格（無、有）
マップ：地圖顯示（關、無背景、有背景）
ほかのせってい：其他設定（青、紅、綠）
しょきか：回到初始設定



ゲームのちゅうだん

ちゅうだん：游戲中斷
あきらめる：放弃冒險

メッセージりれき 查看以前在消息框中的信息
こうかいの もくてき 本次任務的目的
なかまのけんさく 朋友檢索

ヒント

そうさ：操作方式
ナナメとーむき：R 和方向的結合使用
タネ：種子
わざについて：關于技能
わざのはんい：技能的範圍
わざのれんけつ：技能的連携
ポケモンのタイプ：妖怪類型

攻略篇



爆機攻略





進入游戲，系統開始會問你一連串的問題，根據你的選項會出現一只扮演主角的PM，目前已經知道是以下這16只PM。然后就會列出三代的主角PM來給你選擇（里面是沒有跟你所扮演的PM屬性一樣的）。一切準備完畢后游戲開始。我已經選出了9個主角和皮卡丘還有腕力，至于卡拉卡拉和可愛貓沒有選出，注意能選到所有的主角哦！不是青版只能選水主角的！然后選擇搭檔，搭檔貌似可以變化，規則是主角是哪個系的另外的同系選手就不能成為同伴，除非選出了皮卡丘和腕力才可以使用其他系的主角。





主角在森林里被搭檔叫醒,為什么在這里才選擇主角的名字，好象是說一覺醒來發現自己變成了寵物，來到了异世界，被人問什么名字，說出來以后被笑話，而且那個火龍笑的好夸張！難道我起的名字那么難



聽么？

主角和搭檔在异世界的森林見面后發生第一個事件，救出被困的緑毛蟲！進入第一個迷宮冒險吧，這里的敵人都不是很強，我第一個打死的是松毛蟲,你的同伴會輔助攻擊，比如我的火龍在敵人離我還有一格距離的時候使用了哭聲，讓他們的攻擊都下降了。

戰斗方式有普通攻擊和使用特技攻擊兩種，具體的方式到時候再更新和系列傳統一樣，第一個迷宮只有3層，從第3層的樓梯下去就見到迷失的緑毛蟲了，哭的好傷心。回到救助中心以后選擇救助中心名稱，然后回到開機畫面，為什么我有種被騙的感覺……

存檔方式判明！回床睡覺就是存檔！（回救助中心的床睡覺，還是就存檔）這次的SL大法可用！只要在迷宮里倒下后不要選擇存檔就可以

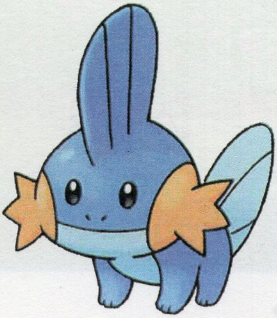












從上次存檔的地方開始！第二個迷宮是發電場，解救被困于發電場地下6F的小磁怪兄弟，主要出現對手前幾層是皮皮犬、小拉達和尼多娜，后幾層是電氣系的頑皮彈和插頭怪，注意他們會遠程攻擊，頑皮彈還會那個討厭的麻痹，被麻痹后一定回合行動不能，所以得出結論：開始不要選水系……



另外開場動畫是一個精靈去大嘴鷗鵜聯絡所取東西，那個精靈會發生變化，如果我判斷沒有錯的話，在動畫中能出場的精靈就有可能成為主角！因為我看到了神奇的卡拉卡拉和可愛貓！



第一次睡覺起來以后出門，調查信箱，搭檔出現，在搭檔的建議下去參觀城市，這時還只有4







個建築：變隱龍兄弟開的道具店，貓老大開的銀行，毒布丁的融合屋，袋龍的道具寄存屋，可以先跟他們打個招呼，畢竟以后就要靠他們的幫助了！向城市右邊走，這次就是有名的大嘴鷗聯絡所了！在聯絡所外面有一個事務揭示板，上去調查，選擇查看，然后就會出現委托信，因為是剛開始游戲，所以委托都比較簡單，比如到森林（第一個迷宮）里去找果實然后交給某某了等等。總共5個，都不是很難，現在也沒其他事情可做，接受這些依賴吧！受取以后就可以回到救助中心然后向下走就可以出去到已經去過的兩個迷宮進行冒險了！

注意完成任務——比如在迷宮里見到要找的插頭怪并且身上已經有他要的道具比如蘋果的時候，可以選擇一起回村（選兩次是），或者繼續在迷宮冒險（先選否再去是），并且在任務完成以后會讓你選擇是否存檔，看個人需要。





完成了聯絡所的依賴以后，小



鋸鱷回到了救助中心休息，不過正在做夢的時候——發生了地震！？怎么回事？小鋸鱷醒來后三地鼠出現，原來是在地下的結果，接受三地鼠的救助委托，第三個迷宮出現！

此時可以不用着急去第三個迷宮，因為那邊的敵人不很弱，而且還有個BOSS，可以先接受其他人的委托到前面的兩個迷宮練練級然后再去 此時再向下走就看到了三地鼠委托的迷宮，這次的冒險是在一個懸崖地帶！里面出現的什么小鋼甲，到了最后幾層格斗系的也會出來。

第三個迷宮共9F，要被救助的地鼠以及BOSS就在第9層，提前做好準備，這次迷宮是有BOSS戰的，到達第九層的時候盔甲鳥出現，然后就是對戰，和打一般的寵物沒什么區別，就是作為老大他的防御高一點而



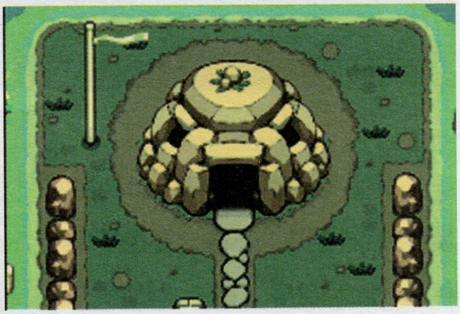


已。打敗以后盔甲鳥跑了，沒辦法的情況下小磁怪趕來幫忙解救了被困的地鼠，任務終了。

再次睡醒，再次參觀城市，胖可丁開的宿屋出現。和搭檔一起去宿屋，和胖可丁對話后發生小磁怪尋找居住地點的劇情，以后可以到此處買居住地，對話完畢后左走，發生FLB（胡地、巨甲、噴火龍組成的救助隊）解救被木天狗隊為難的毽子草的劇情，臨走前超能系胡地貌似感覺到什么。

劇情完畢后去大嘴鷗鵜聯絡所的揭示板或者自己的郵箱接受委托任務，去各個迷宮進行救助活動；排位點積累到55點時（不確定是否是該條件，總之多完成委托任務先），發生劇情，主角和搭檔對話時耿鬼、瑜珈王和阿柏蛇組成的救助隊來救助中心搶奪救助信件，無耻啊……發生本劇情后，拳擊力士的訓練道館開張，很多類型的迷宮可以進行挑戰；

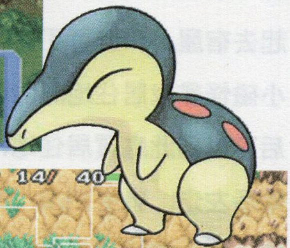






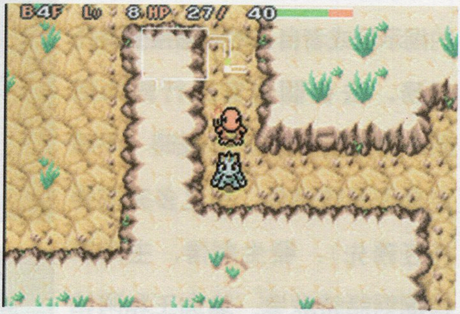


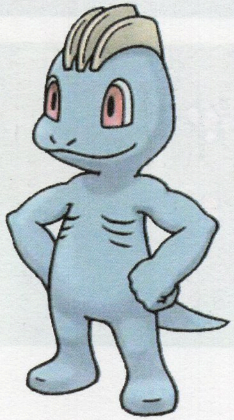


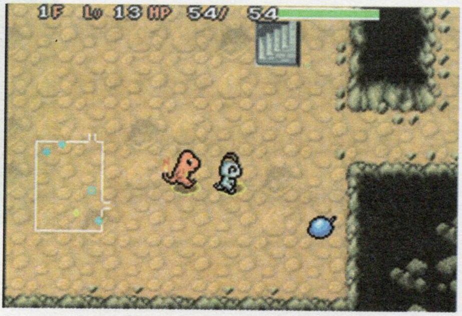




繼續完成委托任務，排位點累計到65點時（不確定是否該條件），發生劇情，第一次從迷宮中救出的綠毛蟲前來求助，不過搗亂耿鬼隊也再次出現。接受綠毛蟲委托，新迷宮出現，是一個森林，里面的草系不少，如果主角是水系要小心。







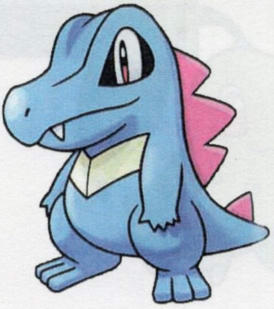


第四個迷宮工13F，到達最后一層13F的時候耿鬼隊伍出現，作為本迷宮BOSS登場，注意這三個里面最棘手的還是耿鬼，使用的詛咒催眠等輔助技能是非常的令人頭疼的，而且還專門先移動到只會被主角一個人攻擊的地方，可能的話先解決掉耿鬼比較好，打敗 3 人后本迷宮結束，鐵甲蛹出現，委托完成，收隊。

第二天自動發生劇情，上次被木天狗隊伍欺負的鏈子草前來求助，第五個迷宮正式出現。進入第五迷宮，主要出現是水系和蟲系的，水主角可以在水面上移動，火主角苦手。共10F，最低層見到木天狗，原來是設下的陷阱……突然間閃電鳥第一次出現！不過沒有進行戰斗，木天狗和閃電鳥都走了，無BOSS。返回后鏈子草兄妹見面就在大家一起歡天喜地的時











候——FLB出現了！同時還邀請主角一行人去新的迷宮進行冒險，據說閃電鳥就在這個迷宮的最底層!

休息以后救助隊再一次踏上了冒險的旅程，這次的迷宮居然是個雙層迷宮，第一層共11F，其中第11F是存檔層，然后是第二層迷宮，共3F，到達底層后居然什么都沒有?！該死的FLB騙了我們！正在草蜥蜴忿忿不平時，突然閃電鳥從天而降！戰斗！當把神鳥打敗后FLB趕到！冲上高空以后閃電鳥失去了踪影。胡地又告訴主角有預知能力的天然鳥也在那里，說不定他會知道什么，記下了，準備進發！

第二天一大早草蜥蜴就來叫主角一起動身去新的迷宮冒險，新的迷宮參上，共13F，到達最后一層時看到天然雀正站在懸崖邊上看着遠處的夕陽



冥想着什么，可是不管主角他們怎么叫喊都沒有反應，看着搭檔累得要死的樣子還真是滑稽呢！突然，天然鳥動了！他又暴笑了起來！干什么！難道是神經病！占卜師天然鳥給主角做了預測以后突然發現——耿鬼又一次出現了！帶着陰笑又一次離開了……

一個華麗的清晨，正當主角和草蜥蜴互相開玩笑的時候，大嘴鴯鶘郵遞員再一次到來！真是好久沒有接受別人的委托了！謝謝了郵遞員！可是大嘴鴯鶘和以往不同，回頭看了主角和搭檔一眼，居然什么都沒留下就飛走了，為什么！不能忍了！這么久沒有接受委托是會被大家遺忘的！趕快去聯絡所的揭示板接受新委托！可是剛走到市中心廣場，就看到荷葉童、布魯和喇叭芽在廣場中心說着什么九尾的事情，有意思，聽聽去！可是荷葉童自己都說不清楚了，讓主角去詢問城市上方池塘的萬事通地震鯰魚看看，啊！原來還有這么個萬能NPC！好，趕





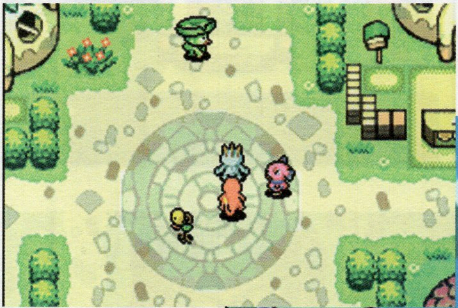






快去拜訪拜訪吧！向鯰魚爺爺詢問有關九尾的事情，聽地震鯰魚說這是一個久遠的故事了，而且還涉及到一個超能女皇，超能女皇？似乎和夢里見過的那個神秘人影有些相似，告別了萬事通的地震鯰魚以后，被引起極大興趣的主角和搭檔一起返回救助中心了。

怪夢又來了，神秘人影也出現了，不過這次那個神秘人影居然和主角說話了！“我是……超能女皇……”可是夢醒十分主角發現仍然是孤身一人在救助中心的床上，回憶夢中的情形，主角終于想起來了！跟自己夢中對話的是超能女皇！還有昨日地震鯰魚提到的也是超能女皇！這之間有什么重大關系嗎？為了解開心中謎團，主角和搭檔一起匆匆趕往市中心。可是，可怕的事情發生了，所有的建築今天都沒有開張！安靜過分的這一切，寂靜的讓人感覺到恐怖，大家一副沮喪的樣









子，市中心發生了什么！走過去一看——耿鬼！還有所有的人！發生了什么！可惡的耿鬼居然陷害了主角！到底為什么！在耿鬼的挑撥下大家竟然都來圍攻我們的主角，只有搭檔一人擋在眾人面前，不行，好虎斗不過群狼，先避一避風頭吧！搭檔拉起主角轉身就跑，身后留下的還是耿鬼陰險的笑聲……



回到救助中心前面，搭檔憤怒地問主角到底是不是真的！當然不是，如果連搭檔都不信任主角的話那可怎么辦！正在危機時刻，FLB再次出現了！憤怒的胡地，噴火龍還有巨甲二話不說推開搭檔就要對主角動手！可是，戲劇性一











幕再次發生，正要出手的胡地卻停了下來，他說似乎預感到不是主角干的，隨后FLB撤退了，可是，現在到底怎么辦呢？正在這時，綠毛蟲也慢慢的爬過來了，他也是願意相信主角的！在綠毛蟲的鼓勵下主角終于振奮了起來！對！現在不是應該沮喪的時候！我們一定要揭發真相！讓我們向下一個迷宮出發！

在不安中度過了一天后主角早早在門前等待着搭檔到來，選擇バッチリ，出發揭發真相！正在他們要出發的時候，曾經被幫助過并相信着他們的同伴們也趕來了！——綠毛蟲和鐵甲蛹，毽子草還有地鼠！這時大嘴鵰鶘郵遞員







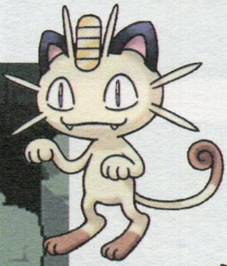


也準時送來了新的信件！這個時間，會是誰送來的信呢？打開一看！原來就是大嘴鷗鵜自己發出的信件！太感動了！無限的信任和支持，再也沒有什么可以難住主角的事情！一定要把真相揭發出來！

一路上走過千辛萬苦，看到了很多奇怪的事情：開裂的地面，爆發的火山，崩潰的冰洞，就在路上，主角要經歷第七個迷宮冰洞的考驗，共14F，從14F上樓梯時自動脫出迷宮。現在不是耽擱的時間，抓緊時間前進！

經過長途跋涉，兩人終于來到了下一個迷宮的入口處，洞口前的雕象可以進行記錄，選擇うん進入，兩個迷宮可以選擇進入，一個是ほのおのーやま火之洞，同閃電鳥的迷宮，雙層結構，共16F，第13F是存檔層；另一個是いわのーよこあな岩之洞（4F），通過后回到洞口處……到達火之洞最底部后，















火焰鳥從天而降！一番惡戰之后火鳥終于敗下陣來，火鳥讓他們繼續動身去找在冰山上的急凍鳥。之后再次消失在濃烟中。

從火焰山出來，主角和搭檔在山前重新交流了一下以后再次開始了向冰山出發的旅途。不過這次可把怕冷的搭檔給凍壞了。突然，出現在他們面前的是——災獸！就在主角和搭檔驚奇的時候，災獸卻突然轉身跑掉了，繼續前行，來到一片雪林前，一片銀色的世界，一片樹的海洋，天空中落下的片片雪花紛紛擾擾，真美！在樹林前的袋龍雕象處可以進行道具整理以及游戲存檔。跟搭檔對話選擇うん就可以進入迷宮。與火之洞一樣有兩個可以選擇，じゅひょうのーもり，同閃電鳥、火焰鳥迷宮，雙層迷宮，共15F，第10F是存檔層；ゆきのーよこあな（4F）通過后回到洞口；到達冰峰的最高層以后，急凍鳥降臨！上吧！終于經過漫長的戰斗冰鳥倒下了。正當冰鳥要發



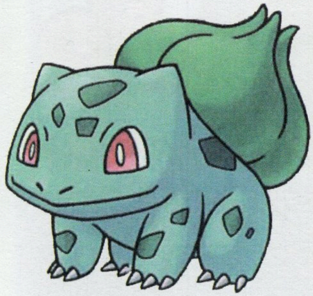
動第二次攻擊的時候，突然災獸一躍而至，在他的勸說下急凍鳥終于重新回到了天空。

急凍鳥回歸后，主角和搭檔一起向前來幫助自己的災獸表示了感謝。而災獸告訴主角，他已經預感到了這個世界正在有重大的變异在發生着，他要求加入救助隊一起努力！這么好的同伴當然不能放過，接受災獸作為救助隊同伴！





從急凍鳥的懸崖下來，主角、搭檔和災獸三人一起頂着風雪走在路上，可是風雪這么大，怎么找到來時的路呢？正在三人不知所措的時候，風雪中出現了一個人影——啊！她不是出現在主角中的超能女皇嗎？太激動了！（說不定是見到幻影，生命快終結了……）可是，正當主角見到夢中人而激動萬分與之對話的時候，搭檔和災獸卻看不到超能女皇的幻影，難道是——鬼！雖然只是一綫希望，和搭檔一起來到了女皇說的迷宮的洞口處，同樣







門前的雕象可以進行道具整理和游戲存檔。，同樣有兩個迷宮選擇，ひょうせつの一れいほう，同前雙層結構，共21F，16F是存檔地點；ゆきの一よこあな。

4F，通過后回到進入處；到達冰洞最底層時背后有人叫主角的名字，回頭一看竟然發現是FLB一行人！不用多說了，開打！眼看一場惡戰就要開始，“住手！”突然間，傳說中的九尾狐跳到場中分開了正在打斗的主角和胡地！原來主角是九尾從現實世界中請來救助這個世界的英雄！九尾卻告訴了大家一個更可怕的事實，這個世界的平衡在被破壞着，所以才會出現眾多的自然災害干擾着居民們的正常生活，為了解決這一問題，必須要有





人來拯救這個世界！

就在這個時候發生了地震！出了什么事情？“是古拉頓，古拉頓發怒了，去平息他的怒火吧。”九尾為主角指明了下一步的目標。

回到城市中心的舞臺，耿鬼仍在那里向居民們花言巧語地挑撥主角的形象，可是村民們漸漸有些不太相信他的言辭了，而就在這時，匆匆跑回來的瑜珈王帶來了主角成功返回的消息！就在大家熱烈歡迎主角歸來的時候，耿鬼也假悻悻地拜出一付誤會的樣子。

搭檔向大家解釋了實情，可是耿鬼卻反咬一口讓主角拿出證據！九尾什么都沒留給主角怎么拿證據？耿鬼他們又開始得意的笑了……然而，就在耿鬼又一次開始向大家挑撥的時候，卻沒有任何動靜，大家怎么了？一句句









支持的話讓主角和搭檔熱泪盈眶，大嘴鷗鵜郵遞員也飛來了，在空中一邊盤旋，一邊撒下了一摞傳單，上面醒目的寫着：《精靈新聞》主角勝利歸來！耿鬼等人以前對主角的言論純屬誣賴！



哈哈！害人終害己，耿鬼你可以去死了！在眾人憤怒的目光下那三個家伙只好灰溜溜地走掉了，而憤怒的居民一邊叫着打一邊追了上去！終于主角他們重新受到了尊重和歡迎。



終于又一次在睜眼的時候發現自己躺在救助中心小屋的床上，回家的感覺真好！先去聯絡所的揭示板上看看有什么新任務出現吧！一路上路過各個建築的時候，大家都為曾經誤解了主角的事情進行了道歉，只要真相大白就好，不用再介意那么多了！



完成了新出現的 BCD 級委托后，明顯感覺到任務難度加大了不少，終于完成了任務的主角又倒在救助中心的床上甜甜地睡了，這次，怪夢又來了，可是，就在這時



候，突然又發生了地震！難道又是三地鼠那個家伙在搗亂！醒來的主角想起了超能女皇在夢中說的話“あなたは……ある一やくめをおって ここに やってきました，そして あなたは そのために……ポケモンに なったのです。”到底是什么意思呢？

正當主角要離開救助中心的時候，一個怯生生的聲音傳了過來：“那一那個……”出門一看，原來是果然翁和快樂獸一起來拜訪了！可是為什么不管小快樂



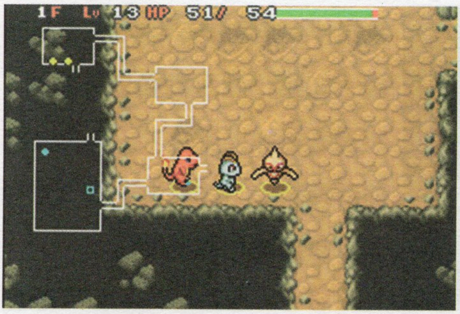






獸說什么那個白痴果然翁只會重復說一句話，就是動畫里經典的：不過既然被人委托了，就先去聯絡所看看吧！在揭示板的最下方看到了果然翁他們的委托“マンキー”をこらしめてくれ！”難度是C級，可忍受範圍，接受委托！再次見到快樂獸他們，在向主角們介紹了任務原因后主角就向着下一個迷宮出發了！這個迷宮共10F，在最底層見到了猴怪，揍！完成后就可以回地面向小快樂獸報喜了！可是突然猴怪出現在救助中心

附近，果然是打不改的家伙！已經被教訓過的猴怪當然不能吃眼前虧，可是……住所問題怎么辦呢？于是，在共同的提議下，快樂獸，猴怪和



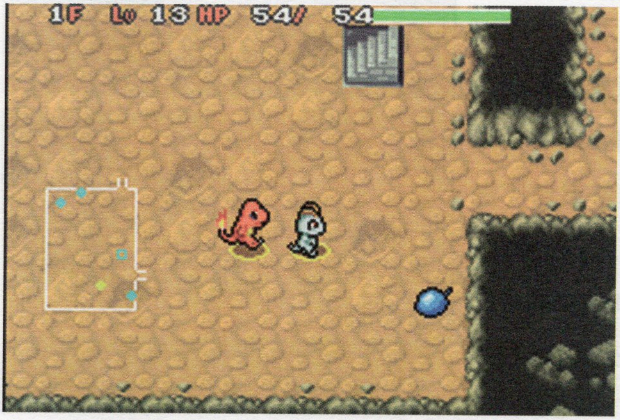
綠毛蟲以及我們的主角和搭檔一致同意擴大修建救助中心以迎接更多的朋友一起居住！

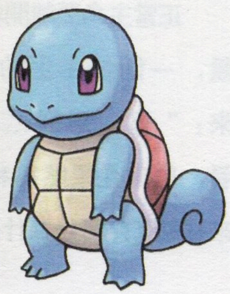
不過……幾只猴怪怎么都沒精神地坐在路邊呢？他們想吃出現在最后一個迷宮的イガグリ，不然就不干活！這群家伙要求還挺高，去最后一個迷宮給他們找吧！不過這種道具的出現幾率可不高，主角好不容易才在さわぎのーもり第九層發現了落在地上看起來象毛栗子一樣的道具，拿回去交給猴怪，再去一趟找回來以后交給猴怪。



在大家共同努力下，救助中心建立完畢！

日子一天天地過去了，真的一





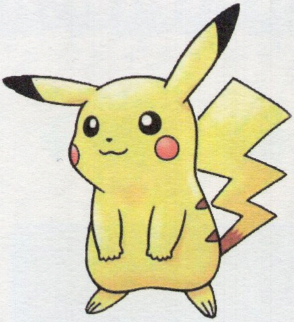
切都那么平靜嗎？終于有一天，主角剛剛起身的時候，發生了強烈的地震！來到廣場，卻發現無數的怪獸已經聚集在了那里，胡地他們，去找古拉頓了！他們會被困在那里的！需要一些人去幫助他們！水箭龜，章魚桶，隆隆岩，由這三人組成的臨時救助隊動身了，英雄啊！





一邊接受新的委托，一邊等待着其他英雄們的消息，擔心的事情終于在一天清晨發生了，剛剛起床的主角再一次感覺到了強烈的地震，這時搭檔不顧一切地從門外冲進來，好象有什么重大的事情發生了！所有的怪獸又集合在廣場了！快去看看！

來到中心廣場——天啊！水箭龜他們被打倒了！負傷很重！“古拉頓……太強大了……他發怒了……”就在這時，耿鬼又一次出現了，“笨蛋，誰讓你們去找麻煩的！活該！”這種時刻了還說這種話！搭檔小聲的問主角：我們要不要去幫助胡地他們呢？當然！這種時刻了總





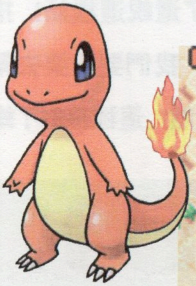




有一個人要去！這時就連耿鬼也對主角的決定沉默了，只要大家齊心協力，沒有戰勝不了的困難！眼看着被孤立的耿鬼就在大家歡呼的時候跑掉了：你們去送死吧！我才不會去呢！

就這樣決定了！準備完畢以后和搭檔對話，選擇バッチリ，休息一下，然后向着最后的舞臺進發！

第二天早上剛出門，就看到搭檔已經在門口等候，一邊想着女皇說過的話，一邊和搭檔一起踏上了幫助FLB的旅途！目標直指下一個迷宮！這個迷宮是熔岩洞窟，共27層，雙層結構，24層存檔層，到達第26層時，FLB隊伍的噴火龍和巨甲倒在前方不遠處的地方！什么？古拉頓在這里蘇醒了？趕快去看看！“……別去送死……









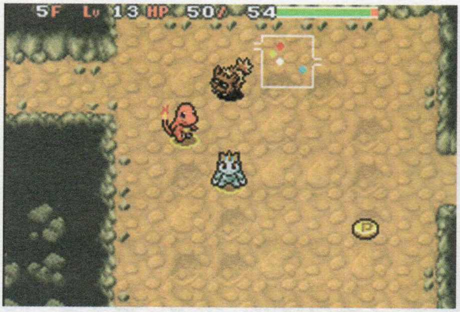




趕快逃走……”忘着主角的背影，噴火龍想叫卻叫不出聲來了。來到下一層迷宮，主角他們看到了胡地，伴隨着驚天的震動，從岩漿中現身的古拉頓來到了主角面前，來吧，戰斗吧！隨着古拉頓倒下，FLB三人也出現在古拉頓的身邊——原來古拉頓用精神控制住了FLB的三人并操縱他們做出了剛才的幻象……

主角回來了！不僅救回了同伴FLB，同樣也再次用自己的所做所為征服了每一位居民的心！天然鳥的聲音傳來了：快到我這里來……不思議的事情在發生着……趕快整理一下道具然后和搭檔一起去找天然鳥問個清楚吧！

為什么是一片黑暗……怪夢……還是噩夢……昏睡的主角感覺一陣壓抑，原來耿鬼趁着黑夜潛入了救助中心對主角使用了食夢，可惡的家伙！可就在這個時候，一個奇怪的光點進入了救助中心——那是什么？光點嚇退了耿鬼，輕輕落在了主角的身上……





第二天，主角和搭檔一起去見天然鳥，這次不用通過迷宮，直接來到天然鳥的懸崖頂上，天然鳥的超能力化做一塊結晶，他告訴主角，這是超能系的力量結晶，但是，還需要鬼系怪獸的能力結晶才能拯救這個世界，已經沒有時間了，還是先用這超能系的力量去拯救世界吧!

奇异的寶石放出的光包圍了主角和搭檔，不思議的力量把他們傳送到了最終舞臺雲之迷宮的入口處。雙層結構，共35F，26F是存檔層。到達最頂上一層的時候一聲巨響，天空龍降臨雲端！上吧，這是最后的戰爭。在主角強大的攻勢下，天空龍終于低下了高貴



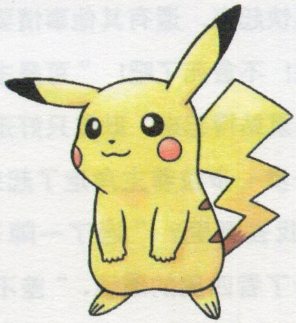
的頭！可是從天而降的隕石讓這個世界面臨着毀滅的危險！不能再遲疑了！天空龍醞釀起自己的能量，向着天空放出了究級的破壞光束！破壞光束和隕石碰撞在一起，發出了強烈而耀眼的閃光！就在這一片白茫茫中，主角只覺得眼前一片空白……

……我在哪里？主角發現自己趟在一個空蕩蕩的空間里，四周彌漫着烟霧，突然，耿鬼出現了！“喂，小子！別迷失在這個世界

















里！趕快起來，還有其他事情要做呢！喂！不會死了吧！”可是主角哪有力氣站得起來，耿鬼只好走上前去一步一步拉着主角走了起來。“要帶我去哪里？”過了一陣子，耿鬼看了看四周的環境，“差不多就到這里就行了。”

醒來的主角和搭檔發現大家圍在他們的周圍，看起來好象自己已經昏迷了很長時間了。“歡呼雀躍的大家剛剛的憂愁一掃而光。“不用擔心了！他們已經平安了，這個世界得救了！”一個熟悉的聲音叫住了主角，原來是超能女皇！謝謝你，拯救了這個世界的英雄。現在時間已經到了，什么！這時，綠毛蟲第一個發現正在發呆的主角，大家才會過神來，可是看到主角的大家都大吃一驚！主角的身體在慢慢消失着！

“……那么，朋友們……我該回去了……我并不是這個世界的人，現在時間到了，我也該走了……很高興認識你們這些朋友，特別是你，我的搭檔……大家也要保重啊……”

“不！不要走！為什么要走啊……”

然而，大家并沒有能夠留下主角，就在大家的注視下，主角的身體漸漸變成了一個光球，在大家的



追趕下消失在遙遠的空中……

“你永遠是我們心目中的英雄……”“我們不會忘了你的……”“你永遠活在我們的心中……”就在大家深切緬懷主角的時候，搭檔再也忍不住哭了起來!

“為什么……為什么就這樣走了……連一個招呼還來不及跟你說……嗚……”

被光球包圍的主角逐漸升上了天空，當然他也忘不了曾經一起奮斗過的朋友們：

保重了，朋友們，我會想念你們的……

END









通關后的追加劇情

在游戲結束時耿鬼救了主角，但之后耿鬼卻失踪了。到底耿鬼去了哪里？一直在夢中出現的超能女王又在哪里？這些困擾大家的問題，將在通關后的追加劇情中得以完美的答案：通關后，再次醒來，去集市上的胖丁那里，會發現有許多新的地產出售，全部買下來后（嗯，這個步驟需要些時間）在村口可以發現追加了幾個迷宮

在這之前，可以先回到以前的迷宮中，讓三只神鳥加入隊伍。由于在捕捉時完成是隨機加入的，因此RP 很重要（如果是在模擬器上的話，S/L 大法的具體使用方法應該是在戰斗開始后，在上樓前亂數是不會被影響的。戰斗中每行動一次，亂數都會發生改變）。接着去找古拉頓，加入概率比三神鳥更低（小雪凹了上百次才說得成功）接下來去救助事務所，查看揭示版，在揭示版上如果有救助對象為ドーブル的任務時一定要接下來！之后會發生劇情。劇情后追回迷宮とおぼえの　もり在とおぼえの　もり15F中，成功解救圖圖犬后，可以去其他的迷宮轉轉

さばく　ちたい　20F

在沙漠迷宮中的頂層可以隨機拾到鑰匙（カギ），如果運氣好拾到了的話，記得千萬不要賣掉或扔掉，后面有用處的

ひりゅうの　おか　30F

迷宮中以龍系PM為主，而且種族都很不錯，可以想辦法說得一些。在頂樓可以發現一個特別的屋子，外面有把鎖，把之前得到的鑰匙對準鎖使用，可以找開隱藏房間，里面有秘傳機2號，再次前來可以得到通信對戰綫（讓一些通信進化的PM進化用）之后找只會飛的PM去天空洞把天空龍先給請來吧!在另外幾個迷宮中也可以得到一些讓特殊PM進化的道具，大多在迷宮最深處。

當完成あんや　いせき后，在集市上找荷葉蛙交談



可以觸發新劇情，去上方的鮎魚池，可以得到秘傳機08號，之后追加たいようの　どうくつ**和**あらし

のかいいき たいようのどうくつ 20F
先去たいようの どうくつ，在最深處可以發現被水圍着的秘傳機光碟，想辦法把它給弄到手，如果是水系PM可以直接游上去，其他的PM可以使用一些道具，冲浪光碟入手！回到家睡覺時突然被屋的聲音吵醒，跑出門時，只見一只影子如風一般的飛過（看過水都守護神的應該都能猜到是什么了吧）



來到廣場，大家都說東西被拿掉了。于是決定幫助大家取回東西，追加迷宮現在有兩個地方可以去，先去あらしの かいいき40F，在最深處可以打敗海皇牙，之后再次來到就可以捕捉了
之后去きたの さんみゃく 25F!
在最頂層見到了拉迪奧斯，打敗后他希望能幫助找回妹妹
出現新迷宮ならくの たに 25F
在最深處找到拉迪亞斯后，回到廣場，水都兄妹會加入隊伍

第二天前往水池，在那里見到了惡救助隊的兩人，再次來到廣場，會發現受傷的圈圈兔，他介紹了有關傳說中PM的事，并展示了透明羽毛。第二天去廣場找胡弟，之后去おおいなる きょうこく 12F頂找寓言鳥后
出現新迷宮ほのおの だいち
ほのおの だいち 30F
這里的PM以火系為主，頂層是炎帝的房間。打倒炎帝后，炎帝使用自己的力量給透明羽毛染上色，并出現新迷宮イナズマの だいち
イナズマの だいち 30F
這里的PM以水、冰系為主，頂層是水君的房間。打倒水君后，水君使用自己的力量給透明羽毛染上色，透明羽毛變成了七彩金羽毛，并出現新迷宮はるかなる れいほう
はるかなる れいほう 40F
迷宮中的PM實力強勁，頂樓有鳳王，打倒后再次進入可以收服



再次打倒鳳王后，發生劇情
火龍一行在一個山洞中進行修練，但是打擾了傳說中最強的PM休息（貌似真能稱最強的還是那個……當然是美麗龍啦）
第二天早上，果然翁和荷葉蛙他們

在廣場上爭論到底誰才是最強的PM，這時主角正好路過，他們當即上前詢問主角的觀點（汗，兩小兒辯日啊），好在沒有像“孔子那樣不能決也”的選項，而是多出一項自己，當然選自己啦，之后眾人冷汗。正在此時，從村外爬回了受傷的火龍與水箭龜。從他們的口中了解了一些關于最強PM的事。為了證明自己的實力，主角一行決定前往にしの　どうくつ

にしの　どうくつ，99F

迷宮中的PM極強，而且有不少怪物屋，在頂樓就可以挑戰超夢了

推倒超夢后，在救助事務所前出現阿柏，查看救助版，出現了救助瑜加王的任務，接受這個任務后，地圖上出現ねがいの　どうくつ

ねがいの　どうくつ99F



進入時等級會被強制低到1（不思議的才玩家應該熟悉這種BT模式吧），在20樓成功救助瑜加王后，瑜加王為了表示感謝，送上うたごえのいし做為禮品，再次前往ねがいの　どうくつ，在99層可以得到吉拉其

再次來到救助事務所外，惡團的兩個會問這段日子是否見到過耿鬼。此時第一項為見到過，第二項為沒見過。如果選第一項，他們會大吃一驚，可惜主角是在口胡（這個游戲有個特點，許多選項選了也白選）得知耿鬼好像失踪了，隨便完成個任務，之后在廣場見到惡團的人，據傳耿鬼在冰雪聖地（ひょうせつの　れいほう），前往冰雪聖地，發現空無一人。返回后，第二天耿鬼會找上門，希望一起尋找超能女王，之后耿鬼加入隊伍，再次前往聖地后

出現新迷宮黑暗洞

やみの　どうくつ19F

這也是主綫故事的最后一個劇情了（在此之前因為用金手指開啟過全迷宮，這個是最后一個打GO標志的迷宮）。在迷宮最深處，地面出現了一個洞穴。此時，耿鬼感覺到了一股奇怪的力量：然后是一大段對話.之后便是圓滿的大結局，第二天去廣場，超能女王便可以加入隊伍.



另外：
きよらかな　もり　99F
這個迷宮進入前道具和等級都會清空，在99F 可以得到雪拉比



しあわせの　とう　99F
這個迷宮中竟然沒有什么好東西
當完成さいはての　うみ后，與木天狗對話，可以去ちてい　いせき 99，那里有三神柱

當集齊三神鳥后，去三神鳥的領地，可以觸發銀色海溝的劇情，之后就可以去捉陸基亞了。ぎんのかいこう的99F 有海之神陸基亞。捉到陸基亞后，會出現新劇情，之后可以去捉迪奧西斯
いんせきの どうくつ需要消滅該層的迪奧西斯分身，才可以下樓。20樓可以遇到迪奧西斯
夢幻在三神柱的地方將三個三角拼成八音盒后，可以在迷宮中隨機遇到.

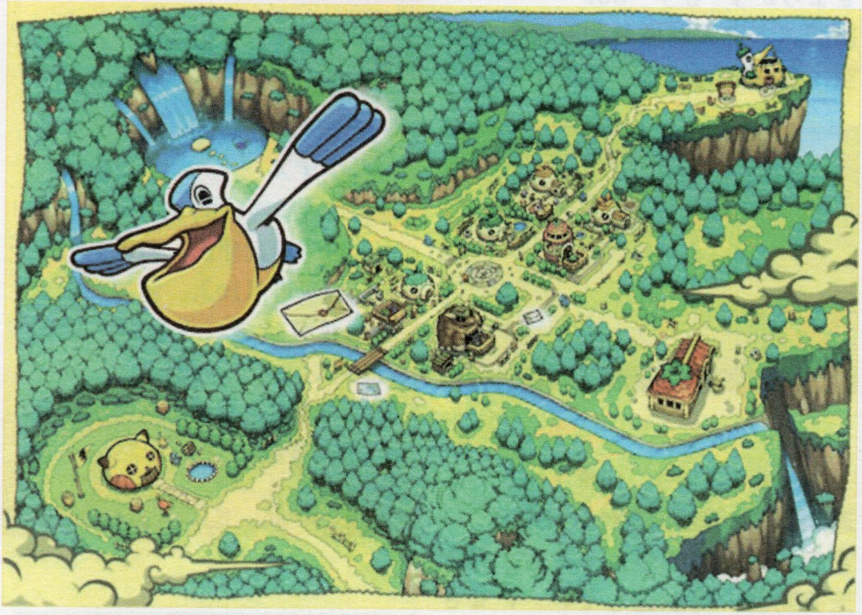
夢幻取得方法

首先去收拾三根柱子，每收拾一個就能夠得到一個零件，當手上同時擁有三個零件時，零件會組合成オルゴール（八音盒），拿着它到該迷宮的36F 以后就有一定幾率遇到夢幻，打敗它后有一定幾率可以加入，當然，前提是需要有設施（只容納一個的“最后之島”）。呃…………三神柱的迷宮是需通過大嘴鷗送報紙得知這個消息的，然后去廣場……

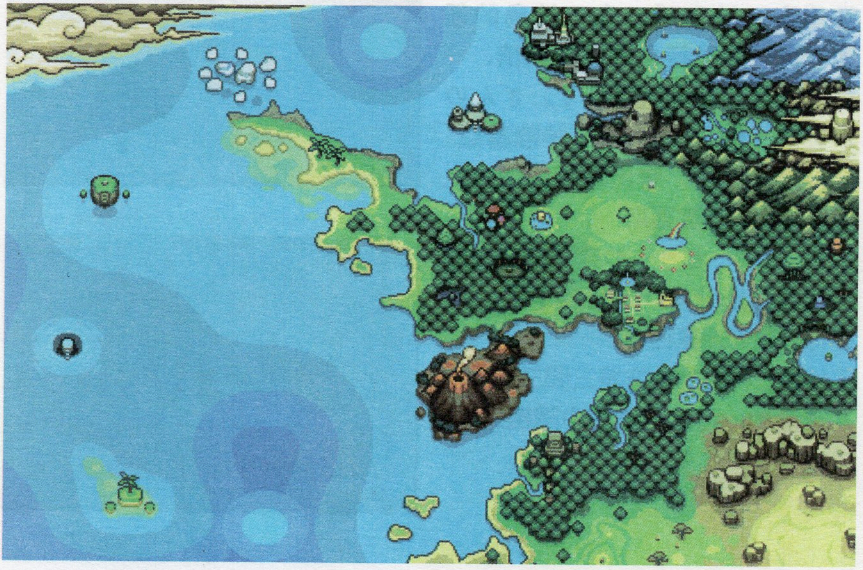




世界地圖



全朋友之家



資料篇



口袋妖怪進化方法解析

通關后，來到以前鮎魚所在的地方



那里會出現一個洞

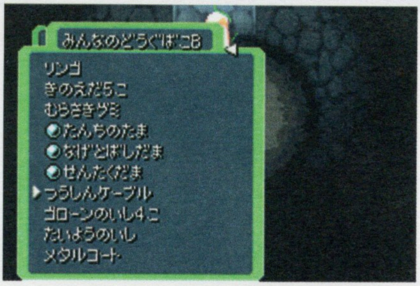


第一項是進行進化，第二項是說明



如果是靠等級進化的PM，直接選第一項就可以進化了

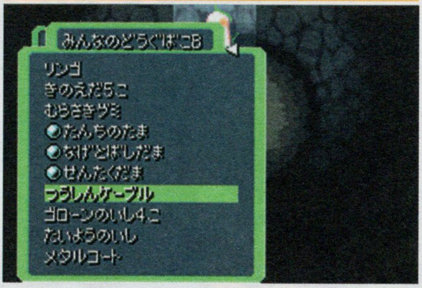
如果是需要通信進化的PM，選項第二項，這時會出現道具欄



選擇道具つうしんケーブル　（通信對戰綫）

像大鋼蛇之類需要裝備道具通信進化的PM，再選第二項

選擇道具メタルコート



再選第一項，裝備道具的通信進化完成



赤之救援隊常見問題FAQ

Q:隊伍領頭是否能夠更換?

A:不能.游戲開始時選擇即固定.

Q:如何記錄?

A:休息時選擇第1項就可以記錄.

Q:如何進化?

A:通關后到城鎮上方的地震鯰魚身后的山洞里進化.

Q:為什么走在迷宮里有時候會不停損血?

A:你的飽食度為0或者是進入了特殊狀態.飽食度可以通過吃食物進行恢復.

Q:過了第1個迷宮之后干什么?

A:去接任務,可以在自屋門口郵箱里接到委托信件,也可以到救助中心.

Q:怎么抓PM?

A:首先必須向胖可丁購買飼養場地,只有購買了相應的場地,才能捕捉相應的PM.然后必須是領隊打死的,跟班打死的都不算.便有一定幾率拉它入伙(捉它).當然,你的隊伍有空位才能夠捉.某些特殊迷宮無法捕捉PM,比如劇情迷宮和拳擊力士處挑戰的迷宮等

Q:技能能學多少個?

A:最多四個,如何取舍自己看着辦吧.

Q:怎么讓PM和我一起去做任務?

A:先到野外找到你要一起做任務的PM,與它對話選擇第1項下個迷宮則加入.

Q:可不可以在迷宮中記錄的啊?

A:在迷宮中按B,倒數第2項,再選第2項,確定.

Q:為什么有時候我找到了救助的對象它不願意回去?

A:有時候他會向你索要一些道具,身上有并交給他他才願意回去.這些在接任務時都會有說明.

Q:救助中心在哪?

A:出了家一直向右走.

Q:如何合成技能?有什么好處?

A:找小鎮右下方的毒布丁合成技能,可以在一回合里使用多個技能.但也要付出相應的代價,似乎是幾回合行動不能.

口袋迷宮小貼士

兼取經驗的方法

發動技能經驗值會變成2倍、發動連結的技能經驗值會變成3倍。

注：并不一定要用技能殺死敵人，即使是開始用了個「なきごえ」然后用普通攻擊打死經驗也翻倍

掙扎攻擊？

技能的PP用到0時，仍然按登録鍵使用它的話，就會擊空。

讓同伴帶道具

帶上滾滾石這樣的攻擊物品的話會很方便吧。BOSS戰時帶上回復道具的話會很安全

不會動的PM

蛹類PM(トランセル、コクーン、カラサリス、マユルド)不作為隊長就不能移動

ポケ

與西林系一樣錢可以把錢拿在手上。但是本作因為敵人也能夠取得物品，即使把錢投出去傷害也是1，而且進入一下層的話加不會加到所持金上（就是消失了）

奇妙的委托

偶而會出現些明顯很奇怪的任務。平時多是些物品啊找人之類的任務。

比如：

「シャドーボール(**技**マシン) 一**度　食**べて　たいんです!」

我想嘗嘗看吃“影子球”（一種技能機器）

ニドラン♀にあいたいんです！だいすきなんです　わたしをつれてって！

いらいぬし：ニドラン♀　目的：ニドラン♀　まで　つれてって

我想見ニドラン♀！最喜歡她了請帶我去見她！

委托人：ニドラン♀

目的：帶她到ニドラン♀所在的地方

戀人のニドラン♂の**所**までつれていって！

依頼者：ニドリーノ

帶他到戀人ニドラン♂所在的地方

委托人：ニドリーノ

グミ

把グミ給在朋友區域里的PM的話，防御之類的屬性會上升。而且還會有全部能力上升的時候（優其是在連續3次給它喜歡的グミ時）

復活種子

用復活種子復活的時候，滿腹度和PP都會回復。

ひらいしん（避雷針）

像ラクライ就擁有的這種特性：ひらいしん效果是整層迷宮全體。如果出來用電擊打比比鳥卻出現奇怪的文字并且無法造成傷害的話，說明可能就有這東西在。

なまけ（發賴）

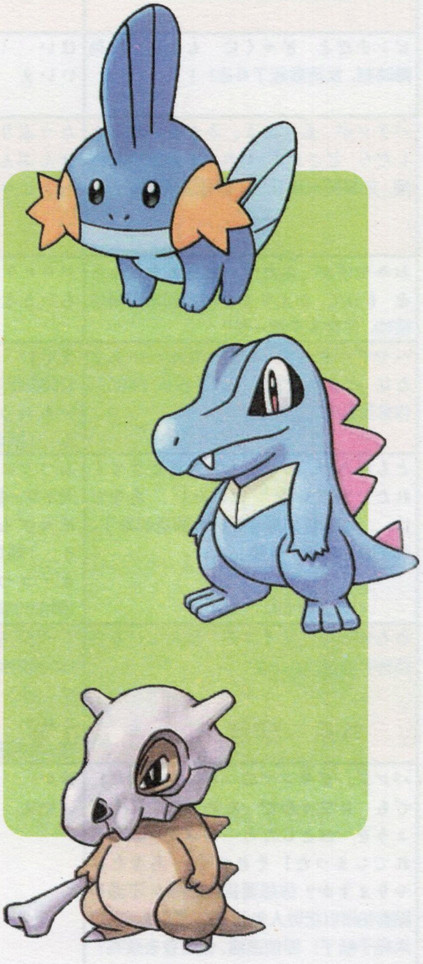
ナマケロ、ケッキング所有的特性：“發賴”會令攻擊之后變得行動不能。不過不攻擊繼續移動或者投擲道具還是可以的。

浮游着的PM

存在ケーシィ系、アサナン、ハネッコ系這種和類型無關的浮在空中的PM。它們能夠在除了牆壁以外的其它地方移動。不過和“浮游特性”不同，會受到地面系的攻擊 。

救助隊等級

點數	等級
0	ノーマル（普通）
50	ブロンズ（銅）
500	シルバー（銀）
1500	ゴールド（金）
3000	プラチナ（白金）
7500	ダイアモンド（鑽石）
15000	ルカリオ（……）



初胎問題對性格的影響全揭秘

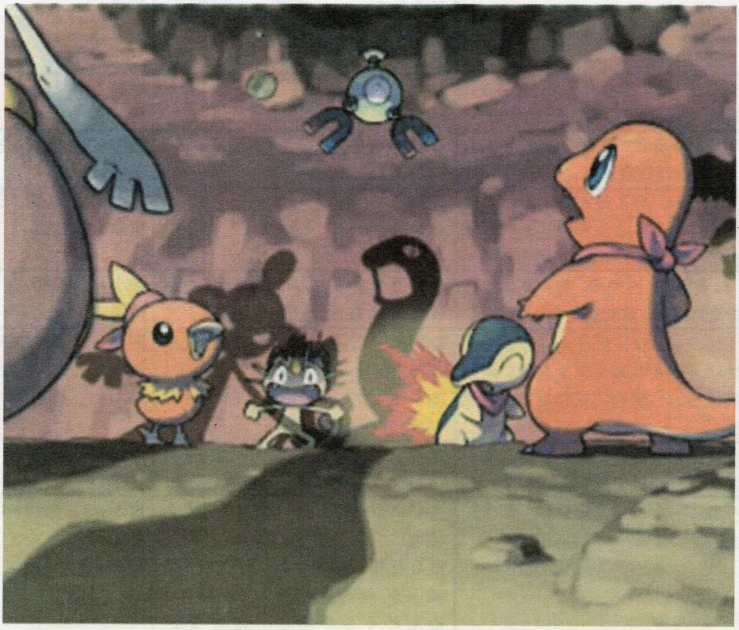
問題	答案	對性格的影響
もうすぐ テストだ。 べんきょう いつも どうしてる?馬上就要考試了。平時是怎么樣學習的?	がんばって べんきょう する (努力的學習) ギリギリまで ほうっておく (學到累了為止) やらないで あそんでる (不學習，一直玩)	實干+2 悠閑+2 淘氣+2
すきな ものに むちゅうに なれますか?能熱衷于自己喜歡的東西嗎?	はい (是) いいえ (否)	實干+2、坦率+1 浮躁+2
ピンチだと ぎゃくに もえる!!為難時刻，反而激起了斗志!!	はい (是) いいえ (否)	實干+2、勇敢+2 浮躁+2、狂妄+2
バケツが あります。みずをいれるとしたら どこまで いれる?這里有一個桶，如果要你來裝水。你會裝到哪里?	たっぷり (裝滿) はんぶん (只裝一半) ちょこっと (只裝一點點)	實干+2 沉着+2 浮躁+2
おみやげが ふたつ ありますどちらを もって かえりますか?如果有兩份禮物，你會拿走哪一份?	おおきな はこ (大箱子) ちいさな はこ (小箱子)	坦率+2、天真+1 膽小+2、沉着+1
へやで オナラ しちゃった……あなたは どうする??在屋子里放了個屁，你會怎么做?	すぐに まどを あける (馬上打開窗子) いちおう ニオイを かいでみる (試着聞一下味道)	坦率+2、急躁+1 天真+2、悠閑+1
ともだちが わすれものをとどけてくれた!おれいを いいたい あなたは……朋友替你把忘記的東西送回來了。為了表示感謝，你會……	ふつうに おれいを いう (如同平常一樣道謝) ギャグも まぜて おれいをいう (隨口表示感謝) カッコつけて おれいを いう (間接的道謝)	坦率+2 天真+1、孤獨+1 狂妄+2
みちばたに サイフが おちている在路旁有錢包掉在地上	こうばんに とどけなくちゃ (必須交給警察) ワイ! ワイ! (哇!哇!) だれか みてるかな…… (應該有人在找錢包……)	坦率+2 天真+2 淘氣+2
バンジ ジャンプに ちょうせんだ!でも コワイので ためしに にんぎょうを おとしたら……ロ プが きれてしまった!それでも あなたはやりますか?你想要挑戰蹦極!不過有點害怕所以把假人先放下去試試看……結果繩子斷了!即使這樣，你還會去跳嗎?	はい (是) いいえ (否)	勇敢+3、淘氣+1 坦率+2、膽小+1

うちゅうじんが　しんりゃくしてきた！あなたは　どうする？外星人入侵！你會怎么做？	たたかう（戰斗）如選這個答案，要回答下一題目 にげる（逃跑） みなかった　ことにする（當做沒看見）	— 膽小+2 悠閑+2
あなたは　うちゅうじんと　たたかったが…　ざんねん！　まけてしまった……でも　うちゅうじんは　こういった「オマエ　ナカナカ　ヤルナ。キニイッタゾ。ワレワレト　イッショニ　セカイヲ　シハイ　シナイカ？」……と。あなたは　どうする？你和外星人戰斗！很可惜……你輸了！不過……外星人這樣說"你很厲害，我很滿意，和我們一起支配世界如何？"你的回答是？	うちゅうじんと　せかいを　しはいする（和外星人支配地球） ことわる（拒絕）	狂妄+1、悠閑+1 勇敢+4
ドアの　むこうから　キャ　！という　ひめいが！！　あなたは……門對面發出尖叫！！你會……	いそいで　ドアを　あける（趕快打開門） いっしょに　ひめいを　あげる（一起發出尖叫）	實干+1、勇敢+2 勇敢+3
まちなかで　おんなのコが　ふりょうにからまれてるぞ！あなたは　どうする？在市中心，一個女孩子被壞人糾纏着！你會？	まよわず　たすける（毫不猶豫幫助她） こわいけど　たすける（雖然很害怕，但幫助她） おまわりさんを　よぶ（呼喚旁人） こわくて　なにもできない……（害怕的什么也做不了）	實干+2、勇敢+2 悠閑+2 坦率、膽小、悠閑各+1 膽小+2
あかるい　せいかくだと　おもいますか？認為生活快樂嗎？	はい（是） いいえ（否）	開朗+2、天真+1 狂妄+1、浮躁+1
みんなで　ワイワイ　あそぶのはすきですか？喜歡大家一起吵吵鬧鬧地玩嗎？	はい（是） いいえ（否）	開朗+2、孤獨+1 膽小+1
なつやすみ！　どこに　いきたい？暑假到了！你想去哪里？	うみ！（大海！） おんせん（溫泉） どこでもいい（到哪里都行）	開朗+2 沉着+2 浮躁+2
がいこくの　ひとが　はなしかけてきた　アディオス！アミ　ゴス！ハッハ　！しょうじき　なに　いってるのかわからない。あなたの　へんじは？外國人對你說"…………"老實說，你不明白他在說什么。你的回答是？	オー　イエス！ハッハッハ　！（哦！YES！哈哈！） わかるまで　ききなおす（重新聽，直到聽懂） とにかく　にげる（無論如何，跑掉）	開朗+3 實干+2 膽小+2
おとしあなを　つくったことがある？以前有做過陷阱嗎？	はい（是） いいえ（否）	淘氣+2、孤獨+1 沉着+2
イタズラは　すきですか？喜歡惡作劇嗎？	はい（是） いいえ（否）	淘氣+2 坦率+1、悠閑+1
やりたいことが　いっぱい　ありますか？有很多想做的事嗎？	はい（是） いいえ（否）	實干+1、淘氣+2 狂妄+1、浮躁+2
いじめっこが　ともだちを　いじめてるぞ！あなたは　どうする？淘氣的孩子在作弄你的朋友！你怎么辦？	ちゃんと　ちゅういする（出言制止他們） とおくから　ちゅういする（在遠處阻止） うしろから　いたずらする（在背后對他們惡作劇）	勇敢+3 膽小+2 淘氣+2

くだらない　ダジャレは　すきですか？你喜歡冷笑話嗎？	だいすき　（非常喜歡） ちょっと　すき　（有點喜歡） カンベンしてくれ　（饒了我吧）	淘氣+1、天真+3 開朗+2 狂妄+2
よく　わらうほうだ？經常笑嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	坦率+1、天真+2 浮躁+2
まわりから　よく　こどもっぽいといわれますか？經常被人說孩子氣嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	開朗+1、天真+2 沉着+2
くうそうして　あそぶのが　すきですか？喜歡空想嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	天真+2 急噪+2
トイレから　にゅ　っと　ヒトの　てが！！あなたは　どうする！？從廁所里伸出一只手！你會？	キャ　ッ！といって　にげる（尖叫然后跑掉） だまって　フタを　しめる　（什么都不說，蓋上蓋子） あくしゅする　（握手）	膽小+2 實干+1、沉着+2 淘氣、天真+1、勇敢+2
みぎてで　ひだりての　ゆびを　1ぽんつかんでみて？　どのゆびを　つかんだかな？用右手試着抓住你的左手的一個手指你會抓哪個？	おやゆび　（大拇指） ひとさしゆび（食指） なかゆび　（中指） くすりゆび　（無名指）	膽小+2 急噪+2 開朗+1 狂妄+2
キミは　まっくらな　へやにとじこめられてしまった！どうする！？你進了一個漆黑的房間！你會怎么做？	あばれる　（發怒） なきだす　（開始哭） そうじを　する　（打掃）	膽小+2 孤獨+2 淘氣+2、浮躁+1
オバケやしきに　はいれますか？敢進鬼屋嗎？	ぜんぜん　へいき（完全沒問題） だ…だめ……（不……不要……） すきなヒトと　いっしょなら（如果和喜歡的人的話）	勇敢+3 膽小+2 狂妄+2
プレゼントを　もらった！でも　なにが　はいってるか　わからない。はやくみたい　キミは　プレゼントを……收到了禮物！不過不知道里面裝的什么。想快點看看禮物的你會把禮物……	すぐに　あける　（馬上打開） あとで　あける　（以后再打開） だれかに　あけてもらう　（叫別人打開）	急噪+2 沉着+2 膽小+2
たからくじが　あたった！バンザイ！　あたった　おかね　あなたは　どうする？中獎了！萬歲！你會把錢？	すぐに　つかう　（馬上花掉） ちょきんする　（存起來） だれかに　あげる　（給別人）	開朗+2、急噪+1 實干+1、沉着+1 勇敢+2、浮躁+2
めのまえに　たからばこが！あなたは　どうする？眼前有個寶箱！你會怎么做？	すぐに　オ　プン！　（馬上打開！） いや…これは　ワナかも……（討厭……可能是陷阱） どうせ カラッポだよ（反正是空的吧）	急噪+2 膽小+2 狂妄+2
やくそくの　じかんに　ともだちが　こない。あなたは……到了約定的時間，朋友還沒來，你會……	イライラする　（焦慮不安） のんびり　まちつづける　（悠閑的繼續等） おこって　かえる　（生氣的回去）	坦率+1、急噪+2 悠閑+2 急噪+3
めのまえに　そうりだいじんがいたとします。どんな　かんじで　はなしを　しますか？假如你眼前有位總理大臣。你會以怎樣的感受，與他交談？	おちついて　はなす　（冷靜的交談） きんちょうして　はなす　（很緊張的交談） タメぐち　（無法開口）	實干+2 坦率+2 狂妄+2

くちが　わるいと　ひとから　いわれる？被別人説説人壞話？	はい　（是） いいえ　（否）	淘氣+1、狂妄+2 沉着+2
しょうじき　じぶんは　カッコイイとおもいますか誠實的說，認為自己很帥嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	狂妄+2 悠閑+2
かんしゃ　したいとき　すなおに「ありがとう」と　いえますか？想感謝別人的時候，能誠摯的說“謝謝”嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	沉着+1 狂妄+2、浮躁+1
たまに　じぶんが　としよりくさいとかんじたことは　ありますか？偶爾有覺得老人難聞嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	沉着+2、孤獨+1 實干+2
えんがわで　おちゃを　のむ　せいかつにあこがれますか？向往在陽臺上喝茶的生活嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	沉着+2 淘氣+2
ケンカは　すきですか？喜歡打架嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	淘氣+1、膽小+2 沉着+2、孤獨+1
よく　あくびが　でますか？經常打哈欠嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	沉着+2、悠閑+1 實干+1、急噪+2
よく　ちこくを　しますか？經常遲到嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	悠閑+2 淘氣+1、急噪+2
うみで　のんびり……在海里悠然自得……	きもち　イイ　！！　（心情很好啊！！） ぐうぐう……　（打鼾……睡着了） はやく　かえりたい　（想快點回去）	開朗+2 悠閑+2 急噪+2
きがつくと　ねてる　きがする？曾有回神過來，發現自己在睡覺的經歷？	はい　（是） いいえ　（否）	沉着+1、悠閑+2 實干+2
ひとりで　いると　さびしい？一個人的話，會覺得浮躁嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	膽小+1、孤獨+2 狂妄+2
がっこうから　かえるとき　さいごにきょうしつに　のこるのは　イヤだ放學的時候，討厭最后一個留在教室里嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	膽小+1、孤獨+2 勇敢+3、悠閑+1
よる　ねるとき　へやの　あかりは？夜里，睡覺的時候，房間的燈是？	つけたまま　ねる（開着燈睡覺） けして　ねる　（光燈睡覺）	膽小+1、孤獨+2 沉着+2
きゅうじつ　なのにだれも　あそんでくれない……とりあえず　あなたは？雖然是休息日，誰也不找你玩……首先你會？	たびに　でる　（去旅行） ぼお　っと　している　（發呆） すみっこで　じっと　している（呆角落一動不動）	開朗+1、孤獨+1 沉着+1、悠閑+2 膽小+1、孤獨+3
きゅうに　やるきが　なくなることがありますか？曾失去過干勁嗎？	はい　（是） いいえ　（否）	浮躁+2 實干+2
メ　ルの　へんじは　すぐに　だす？會馬上回復郵件嗎？	すぐに　へんじを　だす　（馬上回復） だしたり　ださなかったり　（時候回復，有時候不回） めんどくさいので　ださない（怕麻煩，不回復）	實干+1、急噪+1 浮躁+2 狂妄+2

すきなコと なかよしに なりたい! でも なかなか キッカケが できません。そんなとき あなたは どうする? 想和喜歡的人做朋友。不過一直沒什么好借口。這種情況下，你會?	おもいきって こくはく（下決心！告白） きぶんで アピル（看心情） イタズラで きをひく（惡作劇） とおくから みてる（在遠方看着）	實干+1、勇敢+3 浮躁+2 淘氣+2 膽小+2
みちが さゆう ふたつに わかれてる。みぎには ざいほうが あるという。キミは どっちへ いく? 道路分叉為兩條路。聽說右邊有財寶。你會走哪條路?	まよわず みぎへ（毫不憂鬱，走右邊） これは ワナだ! ひだりへ（這是陷阱！走左邊） てきとうに きめる（酌情決定）	坦率+2 狂妄+2 浮躁+2
りょこうは…… 旅行……	ひとりで いきたい（想單獨去） みんなで いきたい（大家一起去）	急噪+1、浮躁+2 開朗+1、孤獨+1
サマ フエスティバル!! おまつり だいすき? 夏天到了！喜歡這個季節嗎?	だいすき!!（非常喜歡！！） べつに（一般）	開朗+2 狂妄+1、浮躁+1
ひとから 「てんねんだ」と いわれた。うれしい? 被人説"自然"，高興嗎?	うれしい!（高興！） うれしくない（不高興）	天真+1、孤獨+1 急噪+1、狂妄+1



口袋妖怪地點列表

第 1 個迷宮

1F：波波、向日葵種子、樹皮蟲
2F：波波、向日葵種子、樹皮蟲
3F：波波、向日葵種子、樹皮蟲、蛋蛋

第 2 個迷宮

1F：拉達、黑毛小狗、尼多娜
2F：拉達、黑毛小狗、尼多娜
3F：拉達、黑毛小狗、尼多娜、雷電球
4F：小電擊獸、雷電球、正電兔
5F：小電擊獸、雷電球、正電兔

第 3 個迷宮

1F：烈雀、小鋼龍、針鼠、小土偶
2F：烈雀、小鋼龍、針鼠、小土偶
3F：烈雀、小鋼龍、針鼠、小土偶
4F：烈雀、小鋼龍、針鼠、小土偶
5F：烈雀、小鋼龍、針鼠、小土偶、小愈加猴、格斗小子
6F：小鋼龍、鐵啞鈴、小拳石、小愈加猴、格斗小子
7F：鐵啞鈴、小拳石、小愈加猴、格斗小子、巨蟻、小愈加猴、格斗小子
8F：鐵啞鈴、小拳石、小愈加猴、格斗小子、巨蟻、小愈加猴、格斗小子

第 4 個迷宮：

1F：胡說樹、小山豬
2F：胡說樹、小山豬、走路草
3F：胡說樹、小山豬、走路草、向日葵、小尾立鼠
4F：胡說樹、小山豬、走路草、毒靈蘼（白、紫）、向日葵、小尾立鼠
5F：胡說樹、小山豬、走路草、毒靈蘼（白、紫）、向日葵、小

尾立鼠
6F：毒蠶繭（白、紫）、向日葵、小尾立鼠、毒布丁
7F：毒蠶繭（白、紫）、向日葵、小尾立鼠、毒布丁、七星瓢蟲、黃鼠狼
8F：毒布丁、七星瓢蟲、黃鼠狼、飛天螳螂
9F：毒布丁、七星瓢蟲、黃鼠狼、飛天螳螂
10F：毒布丁、七星瓢蟲、黃鼠狼、飛天螳螂、椰子樹、懶猴、小貓頭鷹
11F：毒布丁、七星瓢蟲、黃鼠狼、飛天螳螂、椰子樹、懶猴、小貓頭鷹
12F：毒布丁、七星瓢蟲、黃鼠狼、飛天螳螂、椰子樹、懶猴、小貓頭鷹

第5個迷宮

1F：小熊、竹節蟲、蔥鴨、臭花、蜻蜓
2F：小熊、竹節蟲、蔥鴨、臭花、蜻蜓
3F：小熊、竹節蟲、蔥鴨、臭花、蜻蜓
4F：竹節蟲、蔥鴨、臭花、蜻蜓、毒粉蛾
5F：竹節蟲、蔥鴨、臭花、毒粉蛾、小地獄犬
6F：竹節蟲、蔥鴨、臭花、毒粉蛾、小地獄犬、大頭怪、小蜘蛛
7F：竹節蟲、毒粉蛾、小地獄犬、大頭怪、小蜘蛛
8F：竹節蟲、毒粉蛾、小地獄犬、大頭怪、小蜘蛛、蚊香蝌蚪
9F：毒粉蛾、小地獄犬、大頭怪、小蜘蛛、蚊香蝌蚪、大針蜂

第6個迷宮

1F：尼多利娜、小仙人掌、小電狗、竹節蟲
2F：尼多利娜、小仙人掌、小電狗、竹節蟲、比比鳥
3F：尼多利娜、小仙人掌、小電狗、竹節蟲、比比鳥
4F：尼多利娜、小仙人掌、小電狗、竹節蟲、比比鳥
5F：小電狗、竹節蟲、比比鳥、長角鹿、電極獸
6F：小電狗、竹節蟲、比比鳥、長角鹿、電極獸、大針蜂、電龍
7F：長角鹿、電極獸、大針蜂、電龍、天蝎
8F：長角鹿、電極獸、大針蜂、電龍、天蝎
9F：長角鹿、電極獸、大針蜂、電龍、天蝎、電麒麟、小火狗

10F：長角鹿、電極獸、大針蜂、電龍、天蝎、電麒麟、小火狗
第2段1F：電極獸、電龍、天蝎、電麒麟、小火狗
2F：電極獸、電龍、天蝎、電麒麟、小火狗
3F：雷鳥

第7個迷宮

1F：土龍弟弟、毽子花、短鼻象
2F：土龍弟弟、毽子花、短鼻象
3F：土龍弟弟、毽子花、短鼻象
4F：霸王花、多多
5F：霸王花、黑烏鴉、稻草人、蘑菇斗士
6F：霸王花、黑烏鴉、稻草人、蘑菇斗士、貓頭鷹、
7F：霸王花、黑烏鴉、稻草人、蘑菇斗士、貓頭鷹、格斗甲蟲
8F：黑烏鴉、稻草人、蘑菇斗士、貓頭鷹、格斗甲蟲、獨角蜘蛛
9F：黑烏鴉、稻草人、蘑菇斗士、貓頭鷹、格斗甲蟲、獨角蜘蛛
10F：獨角蜘蛛、地獄犬、肯太羅
11F：獨角蜘蛛、地獄犬、肯太羅
12F：獨角蜘蛛、地獄犬、肯太羅

第8個迷宮

1F：超音蝠、鑽地蟲
2F：超音蝠、鑽地蟲
3F：尼多娜、尼多利娜、超音蝠、鑽地蟲
4F：尼多娜、尼多利娜、超音蝠、鑽地蟲
5F：藍螢火蟲、尼多娜、尼多利娜
6F：藍螢火蟲、尼多娜、尼多利娜
7F：藍螢火蟲、尼多娜、尼多利娜
8F：藍螢火蟲、尼多娜、尼多利娜
9F：寶贝龍、藤蔓怪
10F：寶贝龍、藤蔓怪
11F：寶贝龍、藤蔓怪
12F：寶贝龍、藤蔓怪
13F：寶贝龍、藤蔓怪、大嘴蝠
14F：寶贝龍、藤蔓怪、大嘴蝠

道具/物品/技能一覽

裝備品道具

名稱	效果	購買	出售
あしらいスカーフ	回避臨接怪獸的攻擊技能	4000	1500
こっそりスカーフ	將睡眠狀態的怪獸喚醒	——	——
ぼうぎょスカーフ	提升防御	5000	2500
みかわしスカーフ	投擲類道具無效	1200	500
モモンスカーフ	防止毒與猛毒狀態的發生	50	25
ワープスカーフ	瞬間移動	——	——
おはじきリボン	投擲類道具快速回歸	3500	1500
かいふくリボン	HP與飽度回復速度加快	1100	350
きんのリボン	可以高價賣出	3000	2000
しあわせリボン	受傷時可獲得經驗值	5000	2000
スタミナリボン	降低飽度下降速度	3200	1400
スペシャルリボン	提升特攻	5000	1500
たいようのリボン	幫助特定怪獸進化	5000	1500
ともだちリボン	隊長持有的情況下可提高對手加入的幾率	——	——
はらぺこリボン	增加飽度下降速度、隊長以外成為空腹狀態	50	25
かんつうバンダナ	可以使怪獸通過牆壁	——	——
キトサンバンダナ	提升特防	5000	1500
ノーてんバンダナ	電氣系攻擊無效	4000	1500
パワーバンダナ	提升攻擊	500	250
キーのハチマキ	不會陷入混亂狀態	——	——

ねじりハチマキ	攻擊與特攻不會下降	1200	400
ねらわれハチマキ	降低敵人命中要害率	50	25
ばくおんハチマキ	不會陷入睡眠狀態	3000	1300
みきりハチマキ	提升回避率	——	——
くつつかずきん	持有物無效	1500	550
ふみんスコープ	催眠、惡夢、睡覺、哈欠無效	——	——
ピントレンズ	提升自身命中要害率	1300	450
みとおしメガネ	調查敵人與道具的位置	4000	2000
ロックオンメガネ	投擲類道具更易擊中敵人	——	——

飛行道具

名稱	效果	購買	出售
きのえだ	投擲武器	2	1
ぎんのハリ	投擲武器	6	3
てつのトゲ	投擲武器	4	2
ゴローンのいし	以拋物綫飛出。不會受到貫穿與遠投的影響	10	5

食物

名稱	效果	購買	出售
リンゴ	回復50%飽度、滿腹狀態使用則提升5%飽度最大值	25	1
おおきなリンゴ	回復100%飽度、滿腹狀態使用則提升10%飽度最大值	50	1
セカイイチ	提升10%飽度最大值	100	50
ペトペタフード	回復30%飽度與异常狀態	5	1
イガグリ	提升10%飽度最大值、飽度完全回復	—	—

果實

名稱	效果	購買	出售
オボンのみ	回復HP、滿HP的情況使用則提升2點HP最大值	——	——
オレンのみ	回復HP	50	25
カゴのみ	睡眠狀態回復	30	15
クラボのみ	麻痺狀態回復	120	20
チーゴのみ	燒傷狀態回復	150	20
モモンのみ	毒狀態回復	80	5

藥

名稱	效果	購買	出售
ピーピーマックス	PP值完全回復	100	100
カテキン	提升技能威力	1000	——
キトサン	提升特防	——	——
タウリン	提升攻擊	——	——
ブロムヘキシン	提升防御	——	——

板栗

回復少量飽度、提升隊內怪獸力量與智力隨機提升範圍內隊友的能力

名稱	屬性	購買	出售
あおいグミ	水	——	50
あかいグミ	炎	——	——
きいろグミ	電氣	——	——
きんいろグミ	念	——	50
ぎんいろグミ	鋼	1000	500
くろいグミ	惡	——	——
こんいろグミ	龍	——	——
しろいグミ	普通	——	50
そらいろグミ	飛行	——	50
だいだいグミ	格斗	——	50
ちゃいろグミ	地面	——	50
とうめいグミ	冰	——	50
はいいろグミ	岩	200	50
みどりグミ	蟲	——	50
むらさきグミ	幽靈	——	——
ももいろグミ	毒	——	50
わかくさグミ	草	——	50

種子

名稱	效果	購買	出售
いやしのタネ	异常狀態全部回復	120	——
くうふくのタネ	減少10%飽度	50	20
しあわせのタネ	提升等級1	3000	1000
しばられのタネ	食用后變成硬直狀態。無法做出任何行動	50	25
しゅんそくのタネ	提升一級移動速度	30	15
すいみんのタネ	食用后成為睡眠狀態	70	35
ただのタネ	沒有作用。ふっかつのタネ使用后殘留在道具欄内	——	——
ばくれつのタネ	食用后會噴火、對正面的敵人造成大傷害	30	15
ふっかつのタネ	持有者被打倒時滿HP復活沒有道具老板就不能使用	800	150
ふらふらのタネ	成為混亂狀態	60	30
まどわしのタネ	成為誘惑狀態	60	30
めぐすりのタネ	可以看到陷阱與透明的敵人	60	20
めつぶしのタネ	成為迷眼狀態	50	20
ワープのタネ	食用后會不知道自己飛到哪里去了	200	10

進化用道具及其他

名稱	效果
うたごえのいし	幫助特定怪獸進化
かみなりのいし	幫助特定怪獸進化
たいようのいし	幫助特定怪獸進化
つきのいし	幫助特定怪獸進化
ほのおのいし	幫助特定怪獸進化
みずのいし	幫助特定怪獸進化
リーフのいし	幫助特定怪獸進化
しんかいのウロコ	幫助特定怪獸進化
りゅうのウロコ	幫助特定怪獸進化
アツプグレード	幫助特定怪獸進化

おうじゃのしるし	幫助特定怪獸進化
しんかいのキバ	幫助特定怪獸進化
つうしんケーブル	幫助特定怪獸進化
メタルコート	幫助特定怪獸進化
アイスパーツ	如果收集到鋼・岩・冰全部三個零件的話...
スチルパーツ	如果收集到鋼・岩・冰全部三個零件的話...
ロックパーツ	如果收集到鋼・岩・冰全部三個零件的話...
オルゴール	可能會在迷宮中遇到夢幻
カギ	打開鎖

裝備品

スカーフ（圍巾）系

名稱	買價	賣價	作用
あしらいスカーフ	4000	1500	攻擊或技能的效果能夠轉移給旁邊的
うつくしスカーフ	-	-	PM
こっそりスカーフ	-	-	不明
つうかスカーフ	-	-	令睡着的PM變得不能被弄醒
ぼうぎょスカーフ	3000	1350	能夠在牆壁中或岩漿上移動。在牆
みかわしスカーフ	5000	2500	壁中移動的時候滿腹度下降會變快
モモンスカーフ	1200	500	防御力上升
ワープスカーフ	50	25	投擲出去的物品變得不會擊中任何東西
	-	-	防止“中毒”或“劇毒”狀態偶而會瞬移
わなぬけスカーフ			不明

リボン（緞帶）系

名稱	買價	賣價	作用
おはじきリボン	3500	1500	投擲出去的道具會反彈回來
かいふくリボン	1100	350	加快HP回復和滿腹度的下降
きんのリボン	3000	2000	可以賣個好價錢
げっこうのリボン	-	-	不明
しあわせリボン	5000	2000	受到傷害可以增加經驗值
スタミナリボン	3200	1400	滿腹度下降變慢
スペシャルリボン	5000	1500	特攻上升
たいようのリボン	5000	1500	幫助特定的PM進化(進化道具)
ただのリボン	-	-	不明
ともだちリボン	-	-	隊長帶着的話和同伴的親密度上升變
はらぺこリボン	50	25	快，容易令敵PM加入 滿腹度下降變快。除隊長之外都會 變成“同伴空腹”

バンダナ（頭帶）系

名稱	買價	賣價	作用
カーブバンダナ	-	-	不明
かんつうバンダナ	-	-	投擲出去的道具不會擊中牆壁或PM
キトサンバンダナ	5000	1500	特防上升
ノーてんバンダナ	4000	1500	不會受到電系效果影響
パワーバンダナ	500	250	普攻上升

ハチマキ（手巾）系

名稱	買價	賣價	作用
キーのハチマキ	-	-	不會陷入混亂狀態
ねじりハチマキ	1200	400	攻擊或特攻不會下降
ねらわれハチマキ	50	25	容易被敵人的急所一擊打中
ばくおんハチマキ	3000	1300	令睡着的PM變得容易醒來
みきりハチマキ	-	-	回避率上升
きついハチマキ	-	-	不明
ゴンベのハチマキ	-	-	不明

其它系

名稱	買價	賣價	作用
くっつかずきん	1500	500	持ち物がネバつかなくなる
ノーコンスコープ	-	-	不明
ふみんスコープ	-	-	不會陷入"催眠"、"惡夢"、"睡眠"、
あたらずメガネ	-	-	"哈欠"狀態
けいかいメガネ	-	-	不明
ピントレンズ	1300	450	不明
みとおしメガネ	4000	2000	自己的急所一擊容易發動
ロックオンメガネ	-	-	可以從地圖上看到敵PM和道具的位置 ロ投擲出去的物品容易擊中敵PM

技能機器

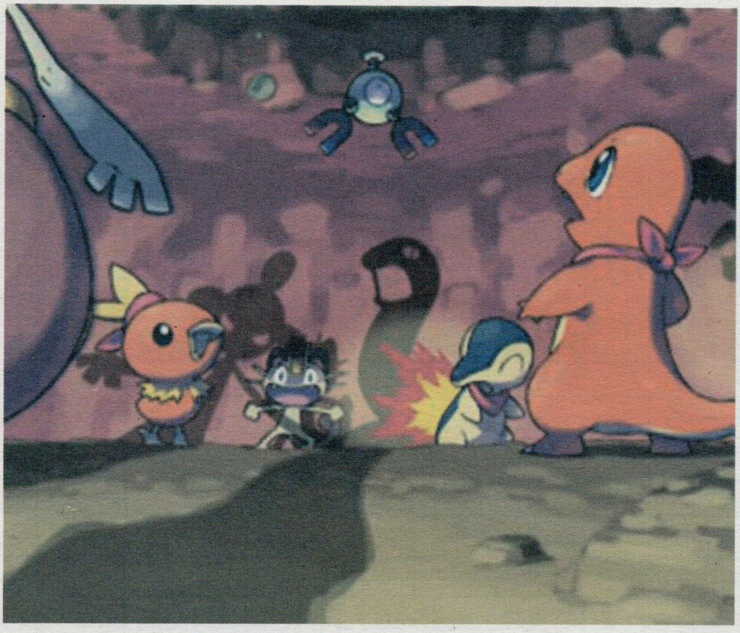
名稱	效果	購買	出售
10まんボルト	攻擊周圍的敵人、一定幾率使其麻痹	8000	——
あなをほる	下一回合提升威力。不能連結	3000	1000
いちゃもん	使敵人不能使用之前使用的技能	1500	300
おんがえし	攻擊敵人。攻擊力與智力成正比	——	——
かえんほうしゃ	攻擊遠處敵人一定幾率使其燒傷并解除其冰凍狀態	——	2000
からげんき	攻擊敵人。使用者若是毒、猛毒、燒傷狀態則攻擊力乘二	2500	300
かわらわり	攻擊敵人。貫穿反射盾與光之壁	——	500
シャドーボール	攻擊遠處敵人。一定幾率降低其特防一級	——	1000
ソーラービーム	變成太陽光綫蓄力狀態、下回合作出高威力攻擊。不能連結	——	2000
そらをとぶ	變成飛天狀態、下回合作出高威力攻擊。	——	——
タネマシンガン	連續攻擊遠處敵人2～5次	1500	——
ちょうはつ	使敵人成為被挑釁狀態	7500	——
つばめがえし	攻擊敵人。必中技能	——	2000



神奇飯團

名稱	效果	購買	出售
あつまれだま	將地圖内隊友叫到附近	300	150
あなぬけのたま	從迷宮内脫出	300	150
いちげきのたま	將敵人一擊打倒	——	——
うめたてのたま	將正面的水或熔岩變為平地	——	——
かいだんのたま	獲得地圖内樓梯的地點	500	——
かんせきだま	攻擊正面的敵人并降低其移動速度一級	——	250
かんつうだま	使自己成為貫穿狀態	——	——
しきべつのたま	得知地圖内怪獸的持有物	300	——
しのぎのたま	變為硬直狀態以便移動到樓梯附近	300	150
しばりだま	將地圖内敵人變成硬直狀態	——	150
せんたくだま	將粘着道具清除	300	150
たんちのたま	獲得地圖内敵人的位置	——	150
つうかのたま	使自己成為通過狀態	——	——
とびつきのたま	將前方的怪獸推到牆邊	——	150
なげとばしだま	將敵人投出、去砸其他的敵人	——	150
バクスイだま	將地圖内的敵人變為睡眠狀態	——	——
ばしょがえだま	將直綫上遠處的敵人與自己的位置交換	150	150
はねかえしだま	將自己受到的一部分物理傷害返還給敵人	——	150
ひあがりだま	將地圖内的水或熔岩變為平地	300	150
ひかりのたま	推測地圖的大概形狀	——	——
ひきよせのたま	將地圖内的道具吸引到自己身邊	300	150
びっくりだま	將敵人變為坐立不安狀態		
ひれいだま	對大體形敵人增加傷害	——	——
ふっとびだま	將怪獸吹到遠處	300	150
ぶんしんだま	將自身回避提升一級	300	150
へんげのたま	將正面的怪獸變為其他怪獸	300	150
みがわりだま	將敵人變為替身狀態	——	——
ものみのたま	獲得地圖内道具的位置	300	150
やまごえだま	攻擊敵人。只能作用在兩格範圍	300	150
よこどりのたま	將自己變為搶奪狀態	300	150

よびだま	將隊友傳送到隊長的位置	300	150
ワープだま	將地圖内敵人傳送到水中	——	——
わなこわしだま	將地圖内陷阱全部破壞	——	——



箱子

名稱	效果	購買	出售
きりかえばこ	可以交換隊長的位置		500
れんけつばこ	完成技能的連結		

ふしぎだま（不思議之玉）

在地上撿到藍色的圓狀物品，我們稱之為“玉”

作用類似《風來之西林》中的卷軸，如果能好好利用的話，可以給戰斗帶來不少方便。

名稱	使用效果	作用範圍
あられだま（冰雹之玉）	一定回合内，迷宮天氣變成あられ（冰雹）	迷宮本層所有的口袋妖怪
ひでりだま（日照之玉）	一定回合内，迷宮天氣變成ひざしがつよい（艷陽天）	迷宮本層所有的口袋妖怪
あめだま（雨之玉）	一定回合内，迷宮天氣變成あめ（雨天）	迷宮本層所有的口袋妖怪
すなのたま（沙塵之玉）	一定回合内，迷宮天氣變成すなあらし（沙塵暴）	迷宮本層所有的口袋妖怪
ぶんしんだま（分身之玉）	提高自身的回避率	自己
がんせきだま（岩石之玉）	給予敵方口袋妖怪傷害，并使いどうそくど（移動速度）下降一個檔次	正面的敵人
よこどりのたま（強奪之玉）	變化自己的狀態為よこどりじょうたい（強奪狀態）（可以搶奪本層其他口袋妖怪的技能）	自己
わなみえのたま（透視之玉）	可以看見同一房間内的陷阱	自己
ぶんどりのたま（搶奪之玉）	給予敵口袋妖怪傷害，使敵口袋	自己
はねかえしだま（反擊之玉）	妖怪的持有物變為自己的持有物變化自己的狀態為ミニカウンター（迷你反擊）（返還一部分受到敵人的物理攻擊或者是技能的傷害）	自己
やまごえだま（翻山之玉）	給予敵口袋妖怪傷害，到2格距離為止	2格距離的敵人
ばしょがえだま（交換之玉）	交換分開的口袋妖怪的位置與自己的位置	同一直綫上
ふっとびだま（吹飛之玉）	吹飛分開的口袋妖怪到遠處，遇到牆則受到傷害	同一直綫上
ワープだま（傳送之玉）	傳送同一房間的敵口袋妖怪到某處	同一房間内的敵人
へんげのたま（變身之玉）	使敵口袋妖怪變身為其他的口袋妖怪	正面的敵人
どんそくだま（遲緩之玉）	使同一房間的敵口袋妖怪いどうそくど（移動速度）降低一個檔次	同一房間内的敵人
しゅんそくだま（加速之玉）	同一房間的同伴與自己的いど	自己和同一房間的伙伴

	うそくど（移動速度）上升一個檔次	
ひかりのたま（光之玉）	顯示本層的地圖	迷宮本層
しばりだま（束縛之玉）	使同一房間的敵口袋妖怪的狀態變化為こうちょくじょうたい（硬直） （硬直狀態的口袋妖怪無法行動）	同一房間内的敵人
しのぎのたま（擺脱之玉）	使正面口袋妖怪變為こうちょくじょうたい（硬直），并傳送至樓梯附近	正面的敵人
とびつきのたま（撲來之玉）	撲向前面的口袋妖怪。如果沒有口袋妖怪，則撲向牆	特殊
ひきよせのたま（吸引之玉）	把本層的道具拉到跟前，包括迷宮中出現的商店中的商品 （把商店中的商品拉到面前的同時，意味着你成了小偷，慎用！）	自己
せんたくだま（清洗之玉）	使粘住的道具變干淨變化敵口袋妖	本層的同伴
ようすみのたま（可見之玉）	怪狀態為ようすみじょうたい（可見化狀態） （可見化狀態的口袋妖怪無法行動）	正面的敵人
みがわりだま（替身之玉）	變化敵口袋妖怪狀態為みがわりじょうたい（替身狀態） （替身狀態的口袋妖怪將被自己的同伴視為敵人，進行攻擊）	正面的敵人
バクスイだま（麥穗之玉）	使同一房間内敵口袋妖怪進入すいみんじょうたい（睡眠狀態） （睡眠狀態的口袋妖怪無法行動）	同一房間内的敵人



とうめいのたま（透明之玉）	變化自己的狀態為とうめいじょうたい（透明狀態） （透明狀態的口袋妖怪，其他敵人無法看見）	自己
いちげきのたま（一擊之玉）	一擊擊倒敵口袋妖怪，命中率低	正面的敵人
しきべつのたま（識別之玉）	了解本層上的口袋妖怪是否携帶了道具	本層的敵人
ふっかつのたま（復活之玉）	死后自動復活 （以自爆形式死亡是不能復活的，而且必須携帶該玉）	自己
ビックリだま（驚嚇之玉）	變化敵口袋妖怪狀態為へっぴりごしじょうたい（喪失信心狀態） （喪失信心狀態的口袋妖怪，會朝反方向攻擊）	正面的敵人
ひれいだま（比例之玉）	給予敵口袋妖怪傷害，敵人的體形越大，傷害越大	正面的敵人
おおべやのたま（房間之玉）	破壞本層的牆壁，變化為大房間	特殊
うめたてのたま（填補之玉）	填補自己正面的水和岩漿，使其變為地面	特殊
わなのたま（陷阱之玉）	在自己腳下制作陷阱	自己
とりつきだま（附有之玉）	附有力量時，轉移給同伴口袋妖怪，隊長口袋妖怪不携帶則無效果	特殊
ものがえだま（換物之玉）	將敵口袋妖怪變為道具	正面的敵人
なげとばしだま（猛投之玉）	猛投對面敵口袋妖怪，投向其他的敵口袋妖怪，并給予傷害	正面的敵人
つうかのたま（通行之玉）	變化自己的狀態為つうかじょうたい（通行狀態）（通行狀態口袋妖怪可以在牆中、水、岩漿、雲上移動）	自己 特殊
ものなげのたま（投擲之玉）	使口袋妖怪可以投擲道具	自己
かいだんのたま（樓梯之玉）	知道本層的樓梯的地點	自己
えんとうだま（遠投之玉）	變化自己的狀態為えんとうじょうたい（遠投狀態）（投出的道具一直飛行，直到撞上牆和口袋妖怪）	
かんつうだま（貫穿之玉）	變化自己的狀態為かんつうじょうたい（貫穿狀態）（投出的道具可以穿過牆和口袋妖怪）	自己



ふらふらだま（搖擺之玉）	使同一房間内敵口袋妖怪進入こんらんじょうたい（混亂狀態）（進入混亂狀態的口袋妖怪，會朝奇怪的方向發出攻擊或技能）	同一房間内的敵人
もろはのたま（諸刃之玉）	同一房間的敵口袋妖怪的HP必變為1（注意每當敵口袋妖怪受到此效果，自己的HP也會變為一半）	同一房間内的敵人
ちんもくだま（沉默之玉）	變化敵口袋妖怪狀態為くちなしじょうたい（無口狀態）（無口狀態的口袋妖怪無法使用要用嘴巴的技能和道具）	正面的敵人
あなぬけのたま（脫身之玉）	從地下迷宮逃出	自己和本層的同伴
ものみのたま（物見之玉）	可遠望迷宮本層地上的道具的地點	自己
たんちのたま（探索之玉）	知道本層敵口袋妖怪的所在	自己
ひあがりだま（蒸發之玉）	本層的水和岩漿蒸發	特殊
わなこわしだま（破壞之玉）	破壞自己所在同一房間的陷阱	自己所在房間
あつまれだま（召集之玉）	召集附近的同伴口袋妖怪	本層的同伴
とうめいのたま（透明之玉）	變化自己的狀態為とうめいじょうたい（透明狀態）	自己

ポケモン不思議のダンジョン

ISBN 962-8482-15-7
9 789628 482153

定價：25元